

정보 윤리 소책자

Copyright © 2012
Izumi FUSE and Shigeto OKABE
Research Division of Media Education,
Information Initiative Center,
Hokkaido University
All Rights Reserved.

목차

1. 비밀번호 잊어버렸으면 어떻게하지?.....	1
2. 간단한 비밀번호로 중대한 사건 !	13
3. Web에서 붙여 넣기 한 포트는	31
4. 블로그에 메일의 내용을 소개하면 안되는건가?..	49
5. 웹 카메라로 초상권을 침해?	63
6. 컴퓨터에 몰래 잠입해 들어오는 스파이웨어.....	81
7. 악의성 웹 페이지*.....	99
8. 피싱 *.....	119
9. 공개 열쇠 암호는 숨은 공로자.....	133

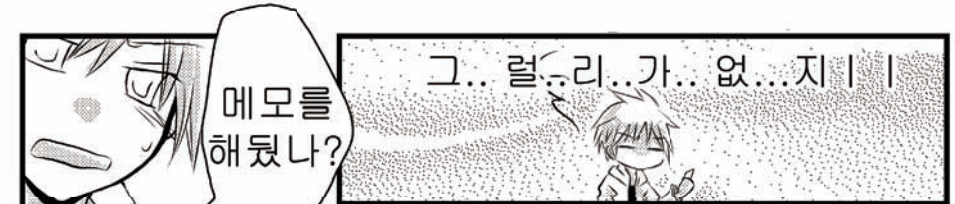
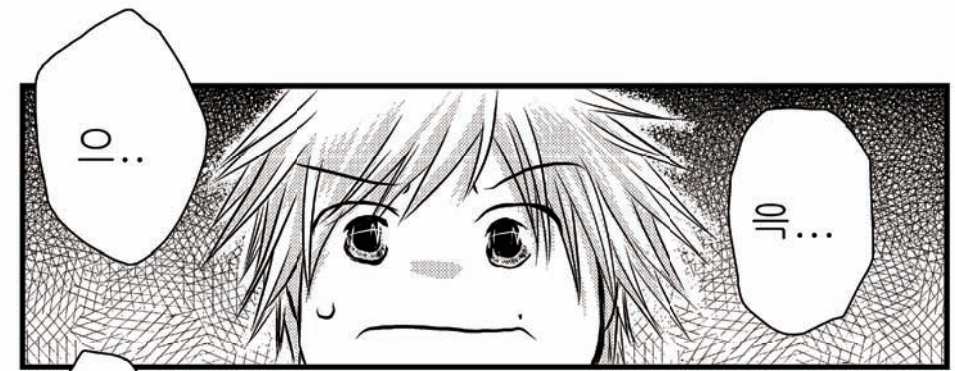
(*)는 정보 윤리 디지털 비디오 소품 집 2, 그렇지 않으면
정보 윤리 디지털 비디오 소품 집 3의 내용입니다.

비밀번호 잊어버렸으면 어떻게하지?



【 목표와 포인트 】

1. 패스워드의 이용과 관리 방법에 대해 이해한다.
 - 패스워드의 관리 방법에 대해 이해한다.
 - 패스워드의 암호화와 통신의 암호화의 차이를 인식한다.
2. 본인임을 인증하는 ID와 그렇지 않은 ID를 구별하여, 본인 인증에 사용하는 ID 관리의 중요성에 대해 배운다.
 - 대학교 컴퓨터 시스템의 ID, 패스워드 발급 절차는 왜 웹이나 메일을 이용하지 않는지를 이해한다.
3. ID와 패스워드로 인증하는 것의 이점과 문제점에 대해 생각한다.





이렇게 중요한
패스워드와
같은경우는

본인이 직접가지
않으면 안돼
전화를 걸면
목소리 만으로
본인인지
알수가 없잖아..

그래서
직접 본인이
정보센터에
가야해



알았어...

잘~
다녀와~



저기..
실례합니다..



패스워드를
잊어 버렸는데
알 수 있을까요?

정보센터는 패스워드를
관리하고 있지만,
학생의 패스워드는
모릅니다.



재발행은
가능해요



네?

재발행이요?
그런데, 정보센터면
패스워드를 알고
있지 않나요?

패스워드는
본인 이외에는 몰라요.
우리 직원이 알게 되면
문제가 생길 수 있어요.

아..
네...

재발행
이요...



네, 재발행은
가능해요.
재발행하려면
학생증이 필요한데,
가져오셨어요?



아..

학생증이요..

네..



미도리
카즈야..



네~

카즈야군은
언제부터
패스워드를
잊어 버린거예요?

네?

그게..
언제부터
인지는...

거기다
패스워드
재발행을
너무 쉽게
생각하는거
아니예요?

잠깐!
카즈야군!
패스워드가
뭐라고
생각하는
거예요?



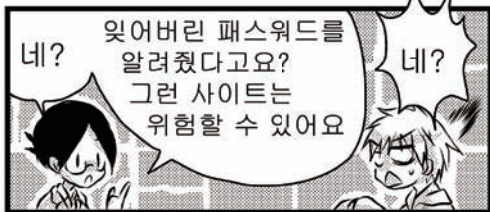
카즈야군..



패스워드는
본인, 이번일로
말하자면
카즈야군
밖에는
모르는거예요.

네?
정말로요?

어떤 사이트에서는
패스워드를
메일로도
알려줬어요.



잊어버린 패스워드를
알려줬다고요?
그런 사이트는
위험할 수 있어요

네?

정보센터처럼 많은 사람의
개인정보를 관리하고 있는
곳에서는 개인정보보법이나
보안정책에 따라 관리하지
않으면 안돼요..



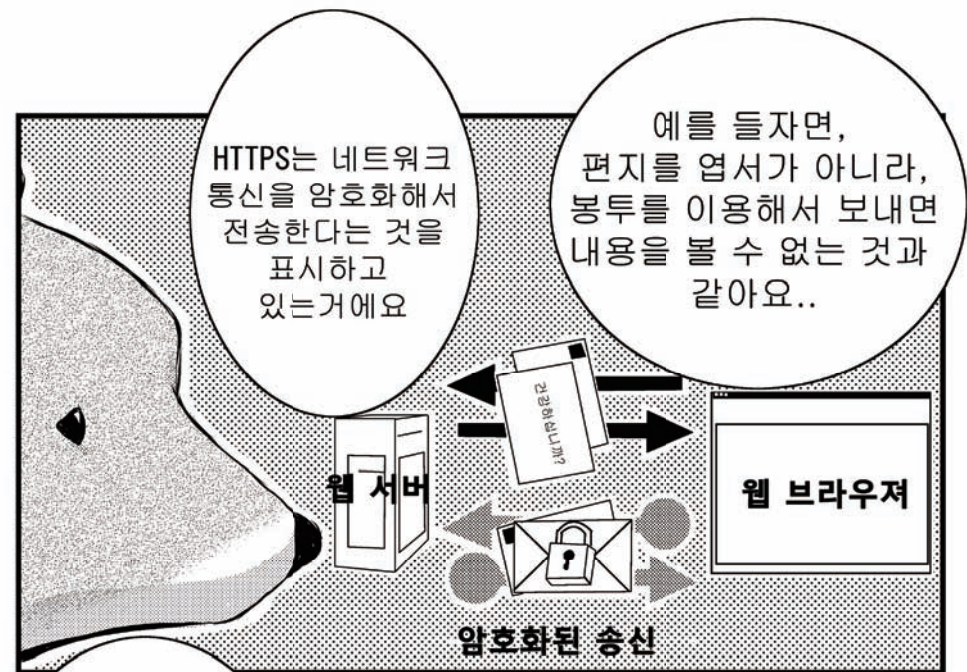
패스워드를 본인에게
처음 전송될때 외에는
본인 외에 아무도 모르게
암호화되어서 관리되고
있어요

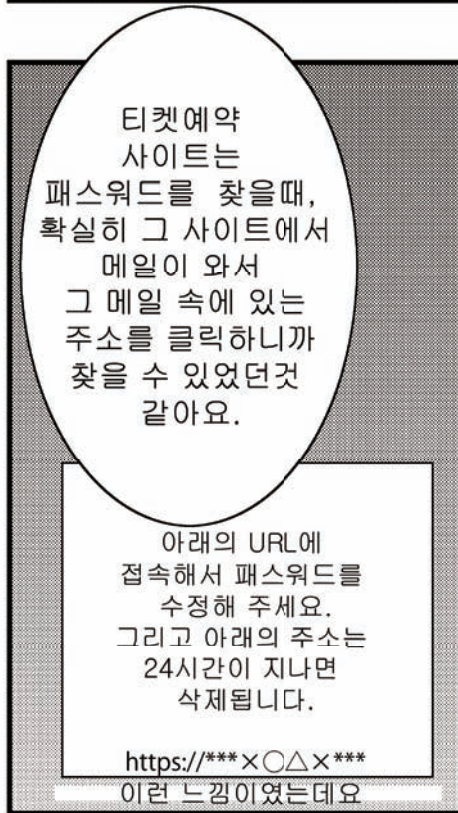
아..!

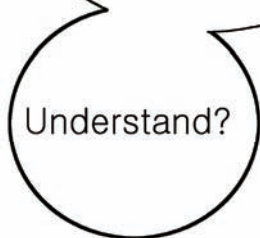
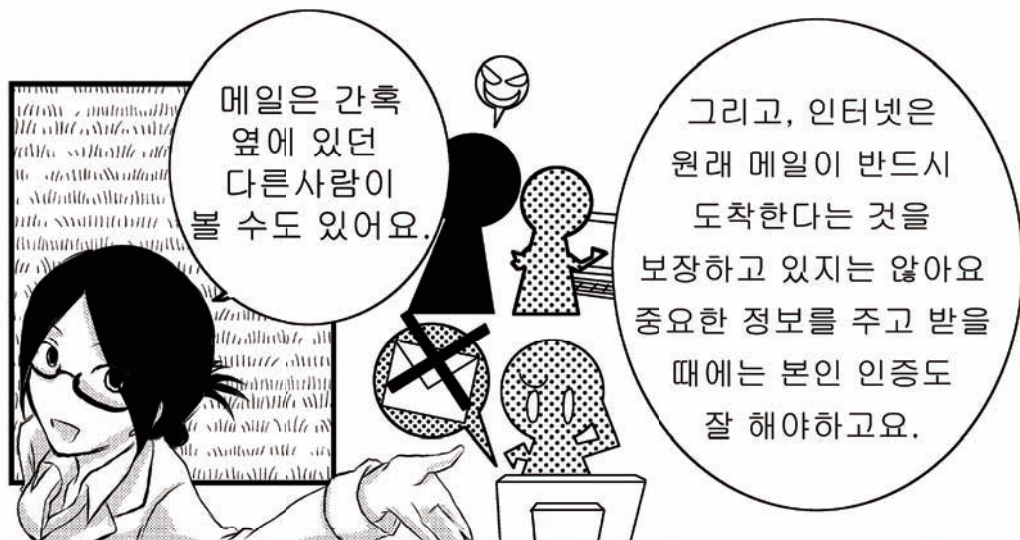
저도
알아요..!

암호화라는 것이
[HTTPS]를
말하는거죠?

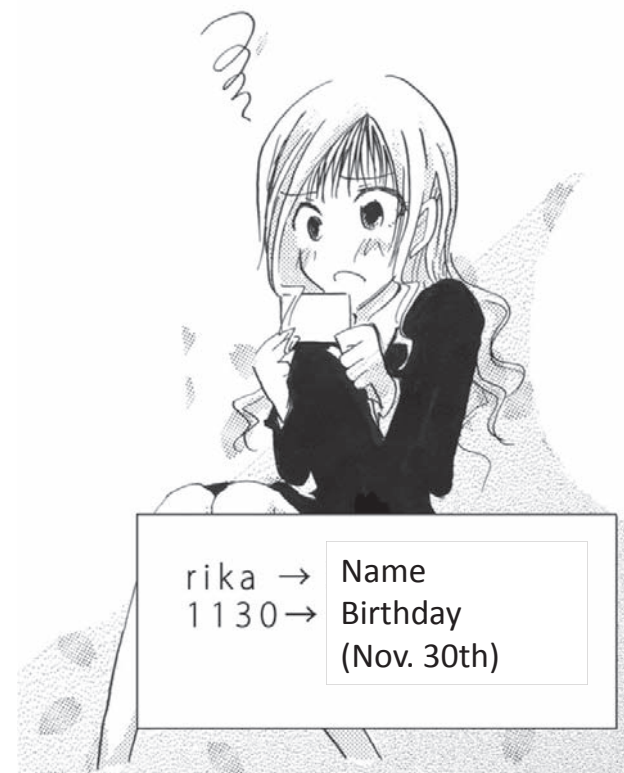
부끄러운
데요..
카즈야군..







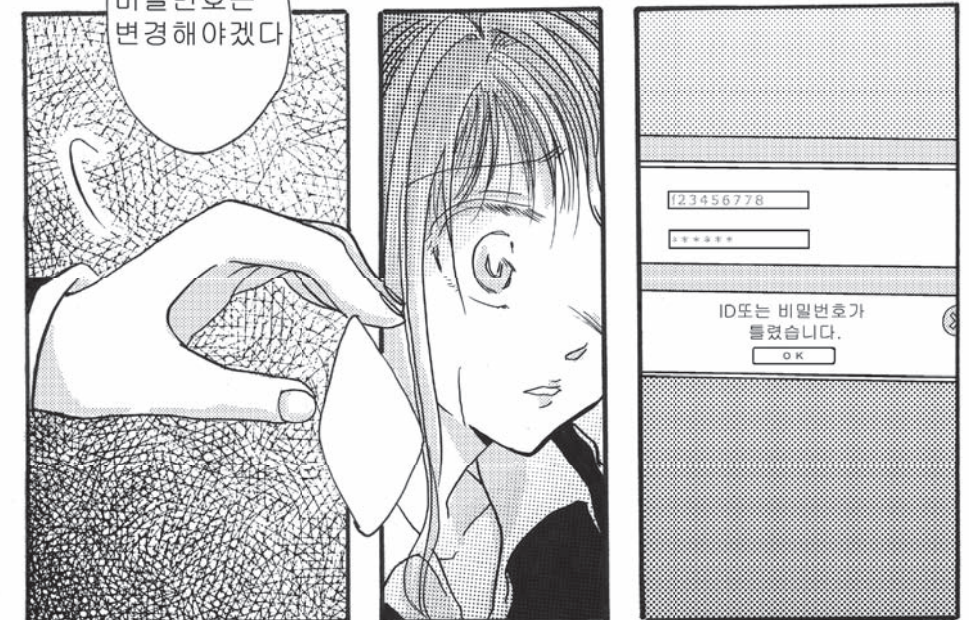
간단한 비밀번호로 중대한 사건!

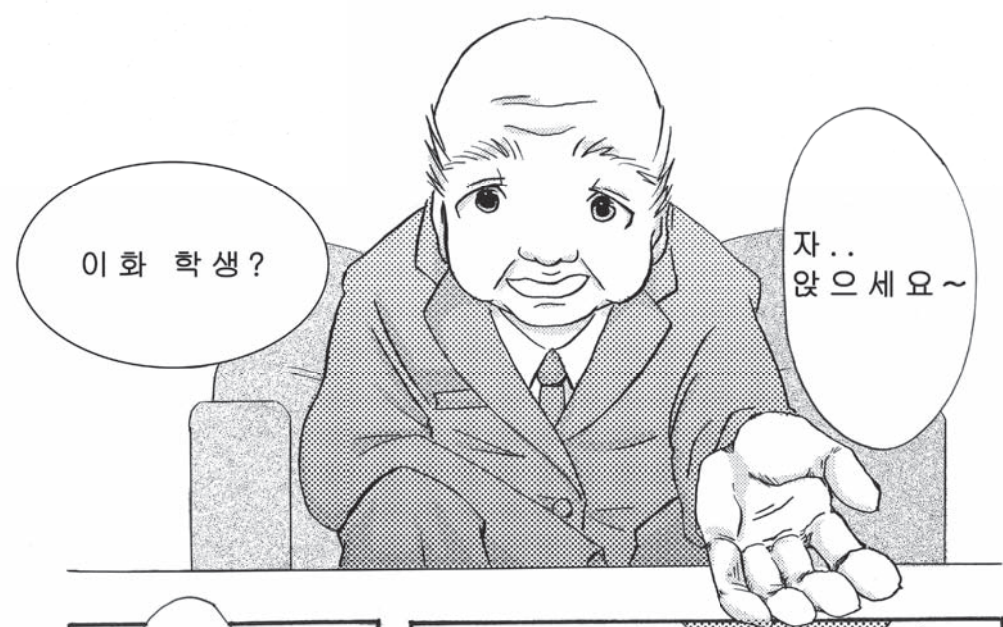
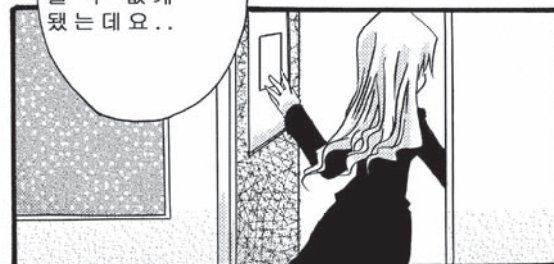
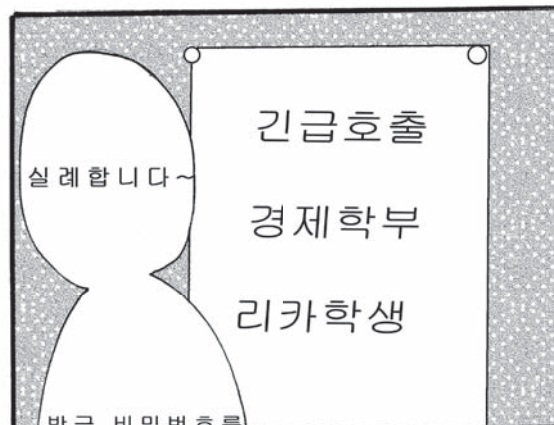


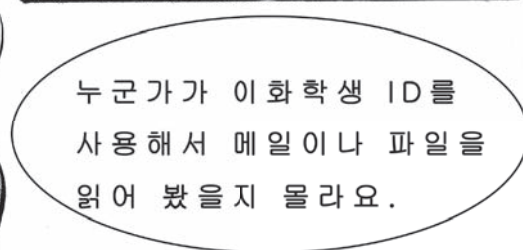
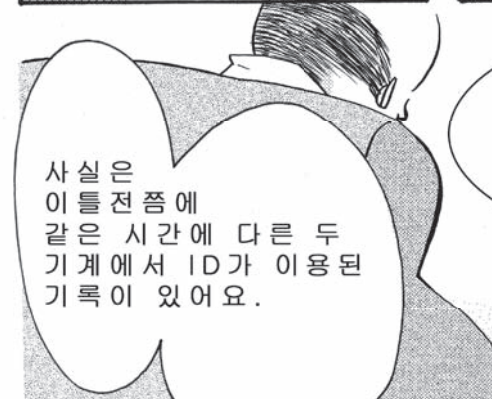
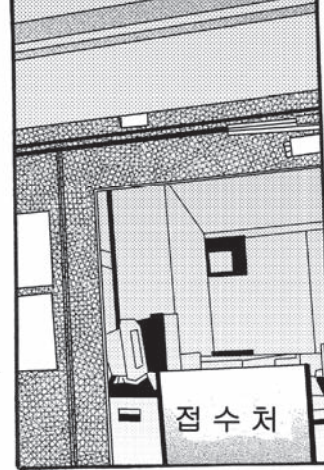
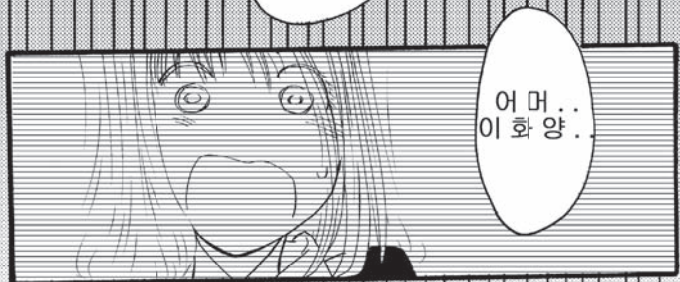
【 목표와 포인트 】

1. 패스워드의 중요성과 그 결정 방법에 대해 이해한다.
 - 패스워드가 해킹 당하면 어떤 피해를 입을 가능성이 있는지 이해한다.
 - 패스워드는 보통 어떤 방법으로 해킹 당하는지 이해한다.
 - 안전한 패스워드를 어떻게 정하는지 이해한다.
2. 시스템적으로 좋은 패스워드를 선정해도 약점이 있으면 해킹 당한다. 소셜엔지니어링이나 다른 시스템간에 같은 패스워드를 설정하는 문제에 대해 이해한다.











이런 경우엔...
자기뿐만 아니라 다른 사람들에게도 피해를 주고 있어요..

네트워크를 사용할 땐 ID와
비밀번호를 잘 관리해야 돼요..

그리고 학생 파일
메일이나 파일
등에 문제는 없는지 확인해
보세요

그...
리...
이...
화...
양...
!!



네 ~
조심하겠습니다

이화양..
이번 사건은
비밀번호를 도용당한게
원인이네요...
비밀번호는
잘 관리해야죠..



네 ~

잘알겠습니다!

그럼, 하나
내볼까요?

중간에
번호가
돌어비출
면요?

rika1130

R1i3A1KO

맞춰
보세요

음...



아래쪽
같은데요?

딩동~

비밀번호가
도용될 수 있는
방법을 알아보면,
우선 개인적인 정보에서
예를 들어 ID나 이름,
생일 등이 있어요.

그러니까..
좋은
비밀
설정
은...

개인적인
정보는
사용하지 않고
사전에 있는
단어는 쓰지
않는다!

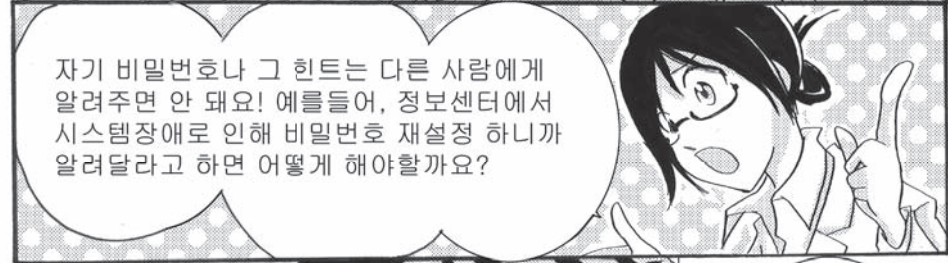


생일은 학생증이나
생물로그 같은 곳에서
알아낼 지도
모르죠..
또한, 사전에 있는
단어를 추측해서
비밀번호가 될
가능성이 있는 것을
조합해 보는 경우도
있어요



그리고 길고
대문자와 소문자
숫자를 섞어서
쓰는 것입니다.

그래서 위쪽의
비밀번호는
적당하지 않아요



정보보안

조직이 가지고 있는 여러 가지 정보를 안전하게 관리하기 위한 규칙을 어떻게 만들까를 생각한다. 정보를 안전하게 지키려면 조직으로서 정보취급방법규칙을 결정하여 의사소통을 도모하는 것이 반드시 필요하다. 또, 다수의 멤버가 있는 경우에는, 지켜야 할 규칙들을 문서로 만들 필요가 있다. 정보보안대책에서는 정보보안대책 본연의 자세에 대한 조직으로서 대책(방침이나 목표)을 결정하여 거기에 따른 자세한 규칙을 순서대로 정해서 문서화 한다.

암호

특정인에게만 전하기 위해, 그 특정인 이외에는 아무도 모를 듯 한 방법으로 전하고 싶은 것을 나타내는데 그것을 암호라고 한다. 암호 전의 메시지를 평문, 암호화한 후의 메시지를 암호화라고 부른다. 또, 암호문을 원래 메시지로 돌아가는 것을 복호화라고 한다. 암호화나 복호화를 할 때는 키가 필요하지만 이 키가 공통인 것을 공통키 암호(대칭키 암호, 비밀키 암호), 짝을 이루는 다른 키를 사용하는 것을 비대칭키 암호(공개키 암호)라고 한다.

소셜 엔지니어링

사람의 허점을 노려서 패스워드 등을 부정하게 취득하는 방법. 본편에서는 시스템관리자로 가장하여 패스워드를 묻기 시작하려고 하는 예를 들었지만, 그 이외에도 여러 가지 수법이 있으므로 주의해야 한다. 예를 들면, 보안에서 유명한 기업으로 가장해, “보안에 관계된 중요한 일이므로 이 URL에 접근해 주세요. 첨부파일을 읽어주세요.” 등과 메일을 보내 가짜 사이트로 유도하는 예도 있다. 다른 확실한 수단을 이용하고, 그 정보가 사실인지, 아이디나 패스워드 등의 정보를 정말로 넣을 필요가 있는지 등, 침착하게 판단해야 한다.

부정접근행위금지 등에 관한 법률

인증정보의 부정취득을 막기 위해, 2001년에 시행되었다. 타인의 아이디로 무단 로그인을 하면, 그 밖에 아무것도 하지 않고 로그인 한 것만으로도 법률위반이 된다. 무단 로그인을 당한 쪽은 피해자이지만, 그 아이디로 이루어진 행위에 의해, 가해자로도 될 수 있다. 간편한 패스워드는 피할 것. 친구 사이 아이디를 빌려 쓰는 것도 엄금한다.

패스워드 관리

우리는 오늘날의 정보사회에서 여러 가지 시스템으로 아이디나 패스워드를 이용하고 있다. 아이디와 패스워드의 관리 방법은 각 시스템에 따라 다르지만, 정보보안대책을 정한 신뢰할 수 있는 기관에서는, 본인만 알 수 있게 암호화되고 관리되고 있다. 그러나 그렇지 않은 수상한 시스템이 존재하는 것도 사실이다. 각 아이디의 중요성의 차이를 생각하지 않고, 무엇이든지 같은 패스워드를 설정하면 관리가 잘된 시스템으로부터 패스워드가 뚫리게 되므로 주의해야 한다.



인터넷 이용 시, 패스워드 [재사용]이 대다수

2011년 6월 16일 갱신 ITmedia

<http://www.itmedia.co.jp/news/1106/16/news024.html>
유출된 약 4만 명의 이용자계정을 분석한 결과, 동일한 사용자라고 판단되는 2천개 이상의 계정 중 92% 이상이 두 가지 경우에 동일한 암호를 재사용하고 있었다. 또 다른 유출 데이터에서 일반 전자메일 계정이 있는 88건을 추출하였고 이중 70%의 사용자가 동일한 암호를 재사용하고 있었다. 분석 결과, 암호에 포함된 문자열을 확인하고 숫자, 대문자, 소문자 등을 조합하고, 소문자 같은 한 종류만을 이용한 암호를 설정한 경우가 절반 가까이 있었다. 자세한 내용은 위를 참조한다. 당신은 괜찮습니까?

인터넷 서비스 부정 이용 (정보처리추진기구보안센터 2012년 1월)

정보처리추진기구 시큐리티센터는 2011년을 정리하며 인터넷 서비스 부정 이용을 다루었다. 부정 이용의 원인으로는 바이러스 감염이나 피싱 등이 있으며, 피해 확대의 원인으로는 동일한 ID와 패스워드의 재사용이 거론되고 있다. 앞으로는 패스워드를 재사용하는 사람을 대상으로, 지금까지는 표적이 되지 않았던 무료 서비스를 포함하여, ID, 패스워드 재사용을 하지 않기, 쉬운 암호 사용 안 하기 등을 안내할 예정이다.

인터넷에서의 암호 【암호화】

암호는 훨씬 예전부터 누군가에게 비밀의 메시지를 보내기 위한 것 등에 사용되어 왔다.
제2차세계대전에서 암호해독의 역사는 상징적인 것이다. 오늘날 인터넷상에서는 정보를 안전하게 교환하는 것 등에 암호가 사용되고 있다. 공개키 암호 등 암호방식의 대책은 생략하지만 본편에 있듯이 패스워드의 암호화와 통신의 암호화의 차이를 생각해보자. 당연 이야기지만, 패스워드는 시스템 상에서 보존되고 있는데 비해, 통신에서는 상대가 존재하여 상대방에게 메시지를 전할 필요가 있다.

패스워드 암호화

입력한 문자열을 시스템 상에 보존하고 있는 것과 비교하여 인증을 실시한다. 구체적으로는 패스워드로 입력한 문자열을 요약함수 등을 사용해 요약한 값과 인증 서버상의 패스워드 요약값을 비교한다. 요약 값으로부터 원래로 되돌리지 못하고, 또, 다른 문자열로부터 똑같은 요약 값을 만드는 것은 더없이 곤란한 방식을 사용한다.

통신의 암호화

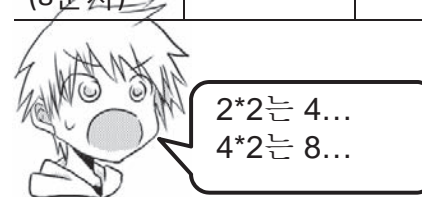
신용카드암호를 온라인 쇼핑몰 사이트에서 입력하는 경우 등에서는 안전하게 통신을 하는 것이 필요하다. 인터넷 상에서는 제3자의 통신 데이터가 도청될 가능성이 있기 때문에 도청되어도 해독할 수 없게 메시지를 암호화한다. 물론, 통신상대에게 도착한 시점에서 그 메시지를 복원(복호화) 한다.



당신의 패스워드는 숫자만으로 되어있지는 않겠지요?

패스워드는 대문자, 소문자, 숫자 등을 혼재시키는 것이 좋다. 패스워드를 은행의 비밀번호등과 같이 생각해서 숫자만으로 설정한 사람은 패스워드를 변경하도록 하는 것. 만약, 1초에 10만 번의 빠르기로 패스워드를 생성하고 해독을 시도했다고 가정하면 각각 어느 정도의 시간에 모든 패스워드를 시험할 수 있을까. 아래와 같이 공란에 계산결과를 넣어보자. 물론, 이것들은 단순한 기준에 지나지 않지만 대문자. 소문자. 숫자를 조합하는 중요성을 생각해 보는 것이 필요하다.

	숫자	영어 (소문자)	전체영어	영어와 숫자
문자의 종류	10	26	52	62
2문자 조합	$10 * 10$	$26 * 26$	$52 * 52$	$62 * 62$
4문자 조합	10^4 1만	26^4 약 46만	52^4 약 730만	62^4 약 1480만
8문자 조합	10^8 1억	26^8 약 2100억	52^8 약 50조	62^8 약 220조
16문자 조합	10^{16}	26^{16}	52^{16}	62^{16}
해독시간 (4문자)	0.1초	약 5초		약 150초
해독시간 (8문자)	약 17분	약 24일	약 17년	



취약한 ID와 패스워드 【유출정보의 분석 등으로부터】

정보유출피해가 있었던 패스워드를 분석한 결과이다. 공격자를 유인하기 위해서 일부러 취약한 시스템을 인터넷 상에 두어, 공격자의 공격수법을 조사한 것 도 있다. 이러한 공격자는 보통, 리카가 걱정하는 것 같이 개인적인 메일이나 파일을 읽는 것에 목적이 없다. 해킹한 아이디와 패스워드를 이용하여 연쇄적인 부정 이용을 하는 것으로, 개인의 경우에는 금전을 노리거나 기업 등에 대해서는 정보를 노리거나 한다. 또한 봇(bot)이라고 불리는 컴퓨터 바이러스 장치 네트워크를 통해 감염된 컴퓨터를 조종하거나 가짜 웹사이트를 구축하기도 한다. 이것은 암호를 도난 당하는 것으로 가해자가 될 가능성을 의미하고 있다.

비록 시스템에 중요한 데이터가 없다 하더라도 쉬운 설치 암호를 설정하지 말라는 것이다. 공격자에게 공격 당한 암호의 예는 다음과 같다.

당신은 안전한가요?
이와 유사한 것을 설정하지 않았나요?

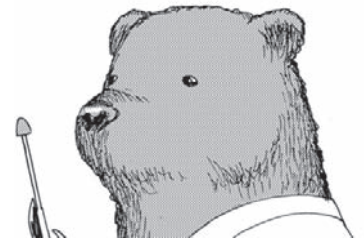


취약한 패스워드의 예

ID와 같은 패스워드

123456, password, 0, 1, qazwsx, admin, test, 123qwe, 1qaz2wsx, qwerty, 123qaz, 1234, 12345, psswd, 123, 이와 같은 조합, 등

Web에서 붙여 넣기 한 레포트 는 NG【전편】



【 목표와 포인트 】

1. 인용의 구체적인 방법을 이해하여 레포트 등에서 적절한 인용을 할 수 있다.
 - 아오야마 선배는 아이코의 레포트에 대해 무엇이 문제라고 지적하고 있는가? 아오야마 선배의 지적을 항목별로 나누어 쓰고 그것에 대해 당신은 어떻게 생각하는지 구체적인 의견을 서술한다.
 - 인용과 복사의 차이에 대해 당신의 의견을 서술한다.
2. 일본의 저작권법을 이해하고 그 중, 인용에 대해 이해한다.
 - 인용이라고 인지되기 위한 구체적인 조건을 조사한다.
3. 저작권에 관한 국제 조약과 해결상황을 조사해 파악한다.
 - 각국의 저작권법에 있어 저작물의 기간이나 권리제한규정의 내용을 조사한다.







생각해보자

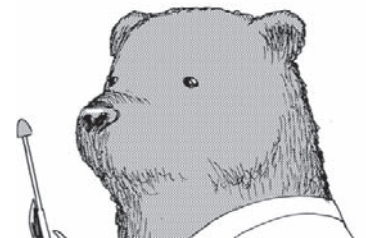
- 아오야마 선배가 아이코의 리포트에 대한 지적인 문제점을 항목별로 써보자.
- 나열한 각 항목에 대해 당신은 어떻게 생각하십니까? 구체적인 의견을 설명해보자.
- 인용과 복사의 차이에 대해 당신의 의견을 써보자.

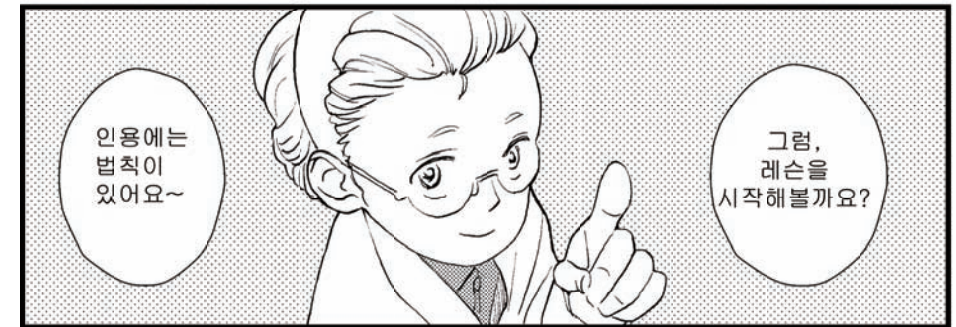
Web에서 붙여 넣기 한 리포트 는 NG【후편】

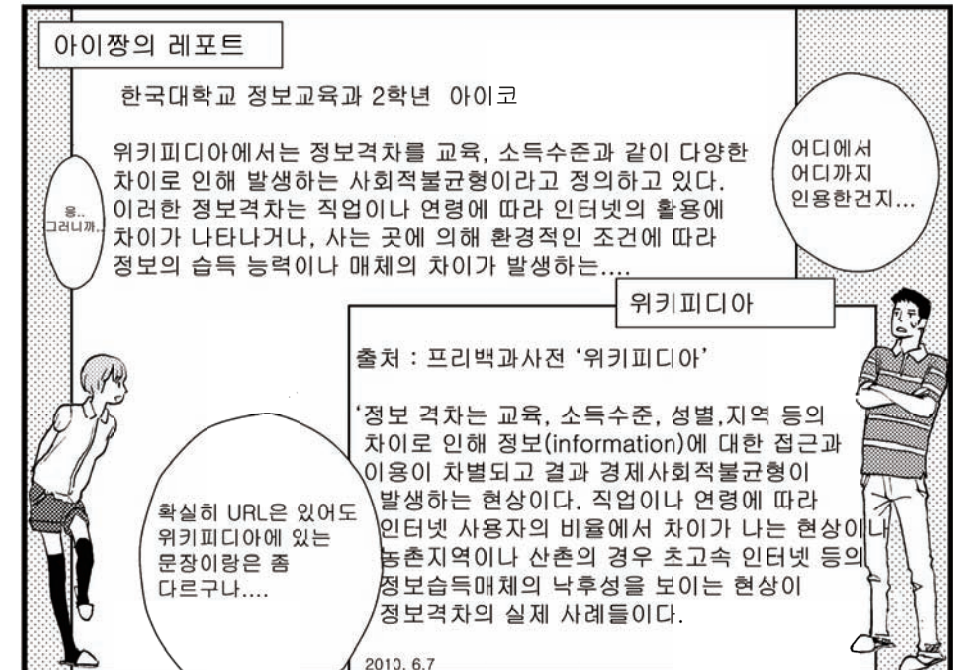
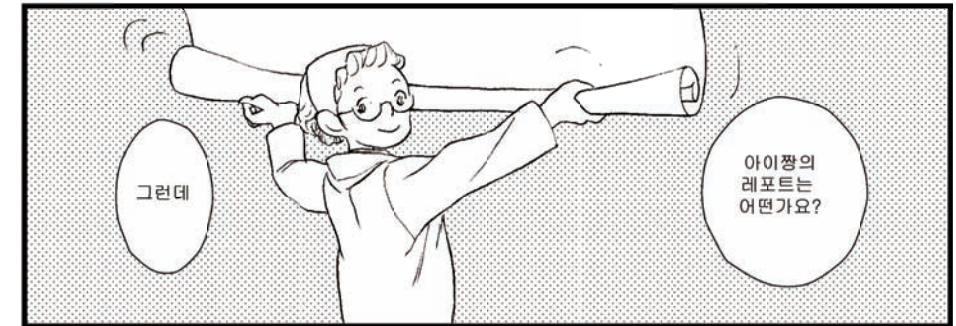
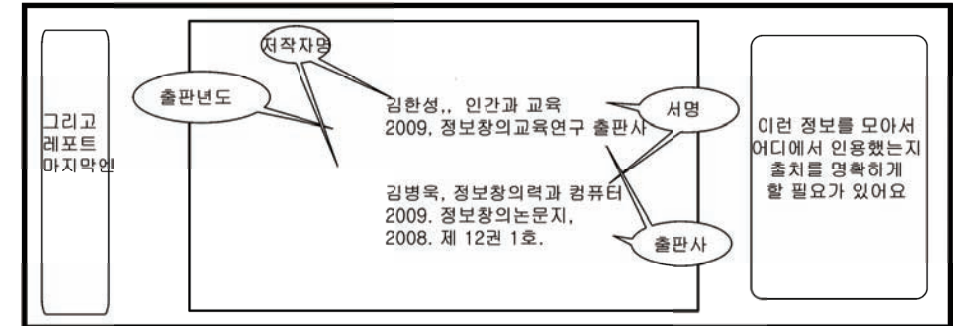
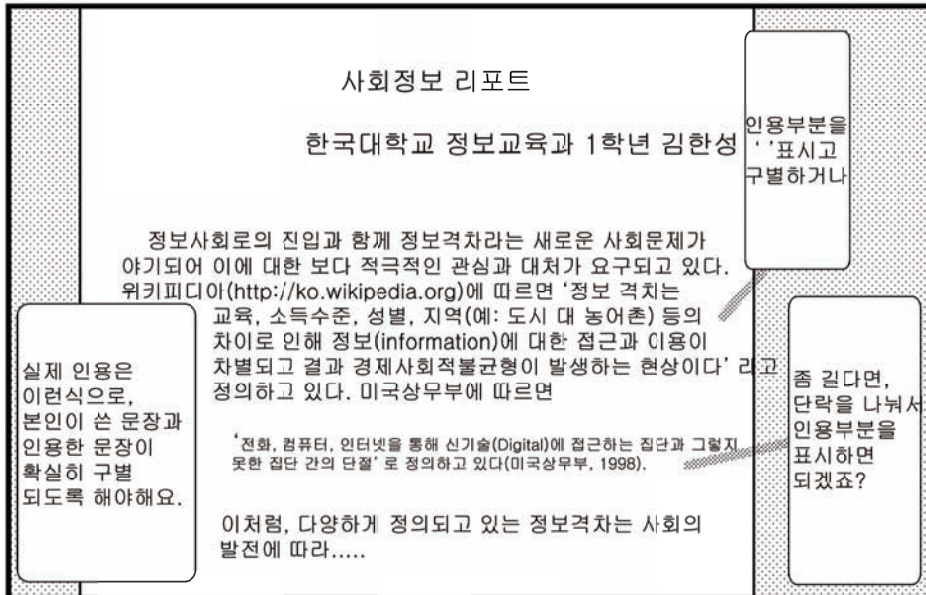
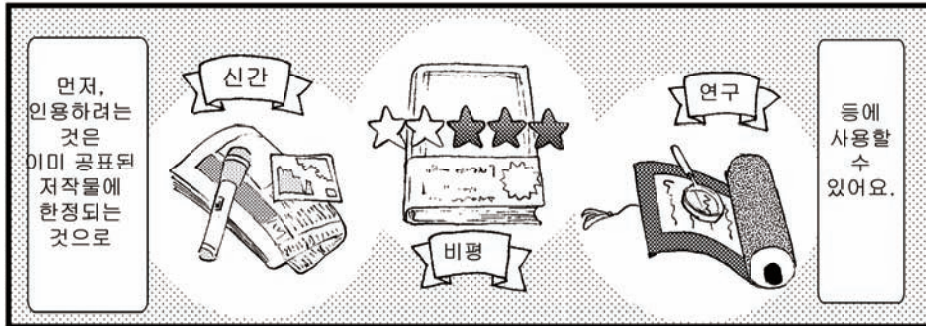
편을 읽은 후, 다음과 같이 해봅시다.

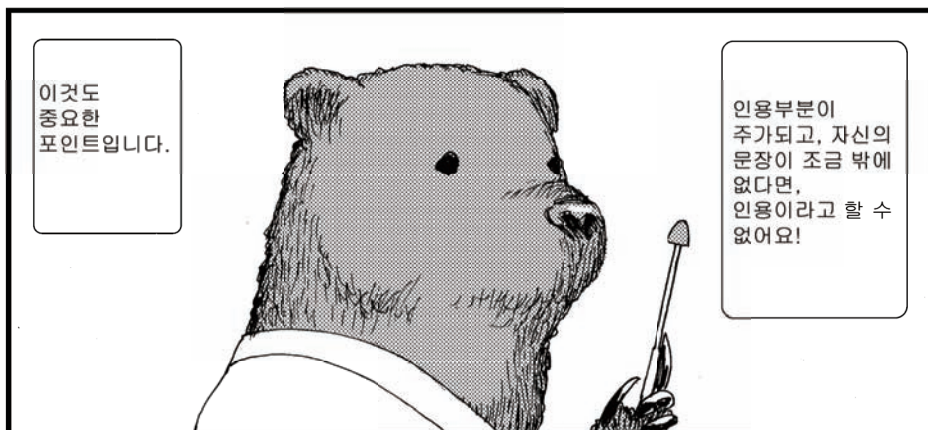
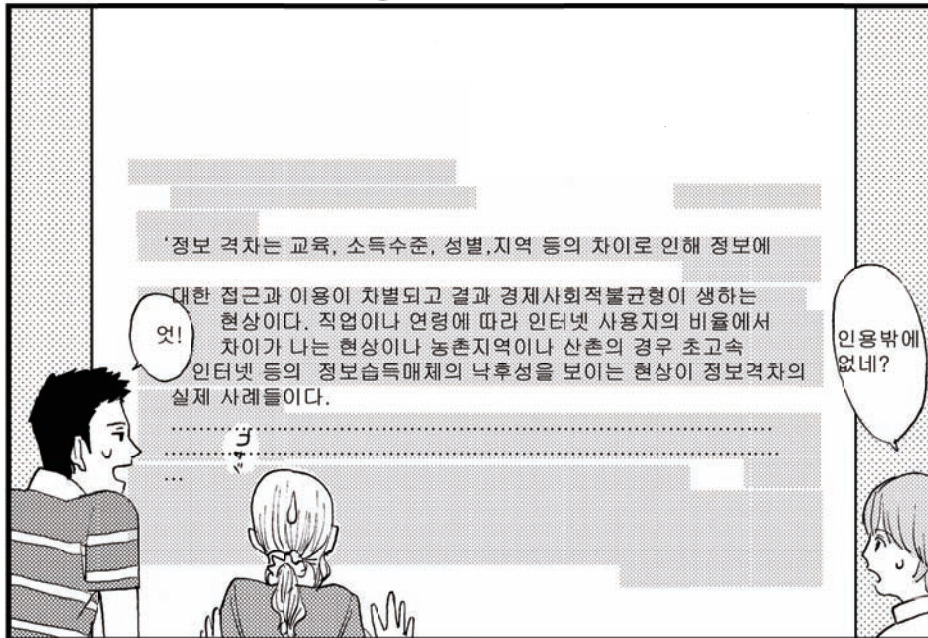
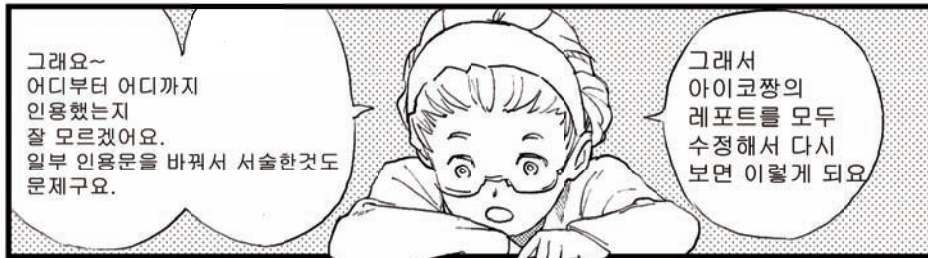
- 저작권 법 상의 인용으로 간주하기 위한 조건을 작성한다.
- 일반적인 문헌의 인용과 웹상의 자료의 인용에서는 무엇이 다를까?
- 인용 부분과 자신의 문장과의 구별을 명확하게 하려면 구체적으로 어떻게 하면 좋을까?
- 인용에 관한 판례를 확인해보자.

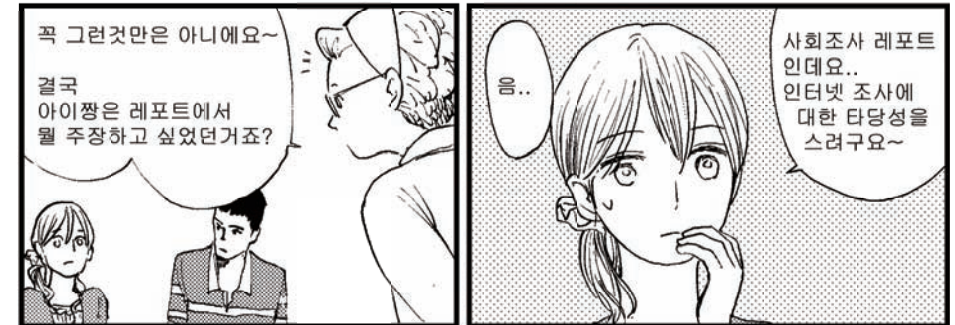
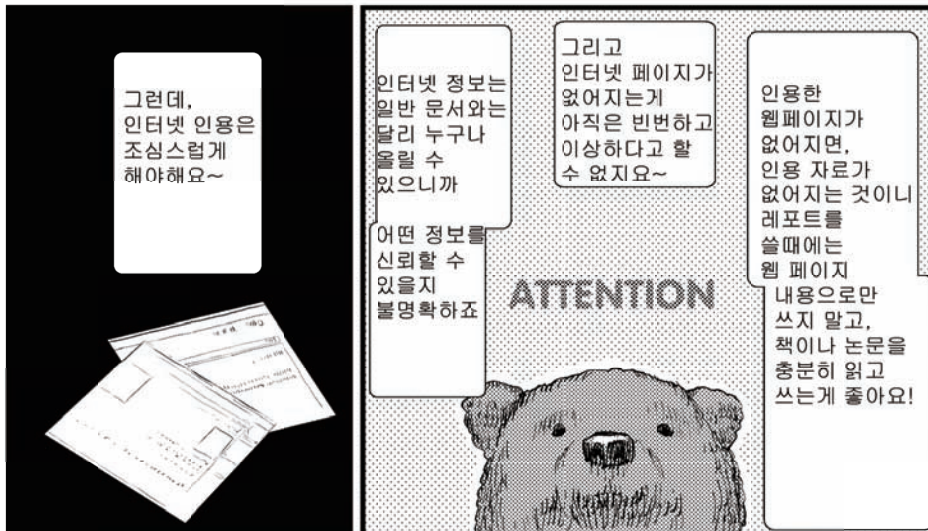
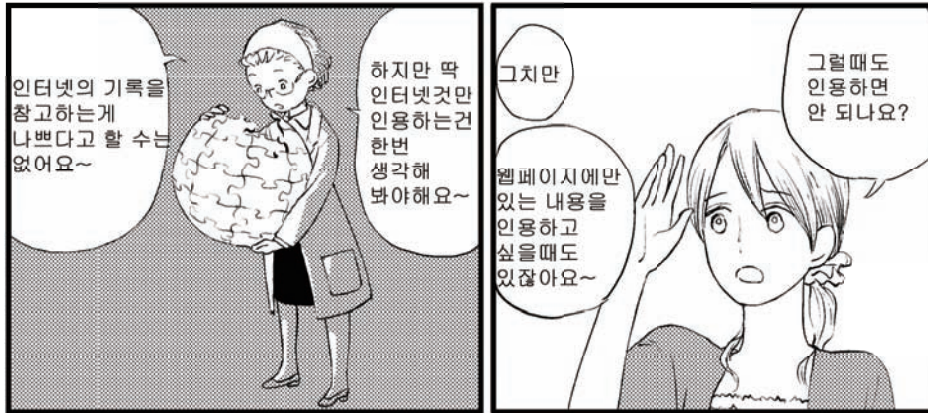
*판례: 패러디사건: 사건번호 쇼와51 (재 923)











【자료】위키피디아 등의 Web상의 기사로부터의 인용

학년 때, 위키피디아로부터의 「인용」은 선생님이 안 된다고 말하셨는데, 실제로는 어떤 상황이야?



그것은, 선생님마다 다른거 같아. 그래도, 아오야마(青山)군과 같이, 위키피디아로부터의 「인용」을 허가하지 않고 있을 경우가 많을 거라 생각해. 확실하게 선생님의 지시를 따르는 게 좋겠지.

그럼, 위키피디아의 인용에 대해서 생각해 봅시다.

조금 전에, 저작권법상의 인용을 위한 조건의 하나로서, 출처의 명시(저작권법 제48조)를 올렸습니다. 즉, 어디에서 인용했는지를 정확히 가리키는 것이 필요하게 됩니다. 그 때, 평소 때에는 저자명을 들 필요가 있습니다만, 위키피디아의 경우는, 누가 저자가 됩니까?

저자 없이, 「위키피디아 일본어판」으로 기재하면 되는 거 아니니까? 위키피디아는 기사수가 압도적으로 많고, 여러 가지 참고가 되어요.



그렇죠. 자신의 의견을 구축하기 위해서 참고로 하는 것은 좋을지도 모르겠습니다.

그러나, 위키피디아는, 저자가 누구인지 모르겠습니다. 또, 수시로 고쳐지고, 내용이 바뀝니다. 리포트를 썼을 때와 리포트의 제출 후에 인용된 내용이 다르게 되면, 인용의 의미가 없겠지요. 이것은, 위키피디아에 제한되지 않고, Web상의 모든 저작물에 공통되는 문제입니다. 서적의 소개와 같이, 원본이 서적으로서 있는 경우는 그것을 인용하면 좋습지만, Web상에서만 공개되고 있는 저작물도 있습니다. Web상에서만 공개되고 있는 저작물을 인용해서는 안 된다는 것이 아닙니다.

불특정 한 사람이 쓰고, 수시로 바뀌는 Web상의 기사는, 신뢰성이 일반적으로 높지 않고, 그것을 연구 대상으로 할 경우를 제외하고, 그러한 기사를 참고로 한 리포트의 신뢰성도 의심되게 됩니다.

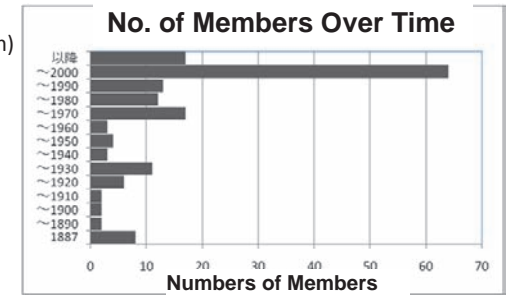


베른조약

저작물은 나라를 넘어서 보호 할 필요가 있고, 여러 가지 조약이나 협정이 국제적으로 맺어져 있습니다. 저작권에 관해서 가장 대표적인 국제 조약이 베른 조약입니다.

베른 조약은 1886년에 유럽 제국을 중심으로 창설되어, 일본은, 1899년에 체결했습니다. 베른 조약은, 그 후 몇 번인가 개정 되어, 1971년의 파리 개정 조약이 가장 최근입니다. 2012년3월15일 현재, 가맹국은 165개국으로, 체결국수의 추이는 아래의 그림과 같습니다. 미국이 체결한 것은 1989년으로 최근입니다.

그림은 WIPO(세계지적소유권기관
(<http://www.wipo.int/portal/index.html.en>)
의 데이터를 바탕으로 작성



베른 조약의 특징은, 무방식 주의(권리를 얻기 위한 수속 필요 없음), 내국민대우, 법률 효력을 들 수 있습니다만, 거기에 더해, 제10조에서의 인용(Quotations)의 기술을 주목해 주십시오.

「동맹국의 법령이 유효한 곳」이라는 유보 조건 없이, 인용이 공정한 관행과 일치하여, 동시에, 그 목적상 정당한 범위 내에서 행하여지는 것을 조건으로 정당한 법으로 인정되고 있습니다. 이것은, 창작 활동은 기본적으로 선인의 지식을 전제로 한 것이며, 지금까지의 성과를 인용이란 형태로 정당한 범위 내에서 활용할 수 있는 것이, 문화의 발전을 위해서는 필수적인 사항이라고 생각됩니다. 왼쪽으로 WIPO의 페이지에 게재되고 있는 베른 조약의 제10조를 일부 발췌합니다.

Article 10

Certain Free Uses of Works:

1. Quotations; 2. Illustrations for teaching; 3. Indication of source and author

(1) It shall be permissible to make quotations from a work which has already been lawfully made available to the public, provided that their making is compatible with fair practice, and their extent does not exceed that justified by the purpose, including quotations from newspaper articles and periodicals in the form of press summaries.

(http://www.wipo.int/export/sites/www/treaties/en/ip/berne/pdf/trtdocs_wo001.pdf)

인용에 관한 대법원판례
패러디 사건:사건번호 쇼와(昭和)51(【오】) 923

사건명 (손해 배상) 재판일 쇼와(昭和)55년3월28일
법정명 대법원제3소법정
결과 파기 환송 판례집 제34권 3호 244페이지
원심재판소명:도쿄(東京) 고등법원 재판일 쇼와(昭和)51년5월19일

판시사항

1 구 저작권법(메이지(明治)32년 법률 제39호) 30조 1항 2호에서 말하는 인용의 의의

2 남이 저작한 사진을 변조하여 이용하는 것에 의해 몽타쥬 사진을 작성해서 발행했을 경우와 저작자인격권의 침해

3 몽타쥬 사진의 작성 발행이 저작자인격권의 침해에 해당된다고 여겨진 사례 재판 요지

1 구 저작권법(메이지(明治)32년 법률 제39호) 30조 1항 2호에서 말하는 인용이란 소개, 참조, 논평 등의 목적으로 자기의 저작물 중에 남의 저작물의 원형으로서 일부를 채록하는 것 뿐 만 아니라, 인용을 포함한 저작물의 표현 형식상, 인용해서 이용 하는 쪽의 저작물과, 인용되어 이용되어지는 측의 저작물을 명료하게 구별해서 인식할 수 있고, 동시에, 양쪽 저작물간에 전자가 주인, 후자가 종속된 관계임을 요한다.

2 남이 저작한 사진을 변조하여 이용함으로써 몽타쥬 사진을 작성하여 발행했을 경우, 몽타쥬 사진으로부터 남의 사진에 있는 본질적인 특징자체를 직관적으로 느낄 수 있을 때는, 몽타쥬 사진을 한 개의 저작물이라고 볼 수 있다고 하지만 그 작성 발행은, 남의 동의가 없는 한, 그 저작자인격권을 침해하는 것이다.

. 눈의 사면을 스노타이어(snow tire)의 흔적과 같은 슈프르를 그리며 활강해 온 6명의 스키어를 촬영해서 제작한 판례와 같은 산악풍경 컬러사진 중 일부를 제외하고, 슈프르를 타이어의 흔적으로 바꾸어 그 기점에 있는 눈의 사면에 거대한 스노타이어(snow tire)의 사진을 합성해서 작성한 판례와 같은 흑백의 몽타쥬 사진을 발행하는 것은, 기존 산악풍경사진의 저작자의 동의가 없는 한, 그 저작자인격권을 침해하는 것이다.

참조법조

구 저작권법(메이지(明治)32년 법률 제39호)18조, 구 저작권법(메이지(明治)32년 법률 제39호) 30조 1항 2호, 구 저작권법(메이지(明治)32년 법률 제39호) 36조【노】 2

出所:裁判所判例検索システム (2009.3.13現在)

http://www.courts.go.jp/search/jhsp0030?action_id=dspDetail&hanreiSrckbn=01&hanreiNo=26442&hanreiKbn=06

블로그에 메일의 내용을 소개하면 안되는건가?

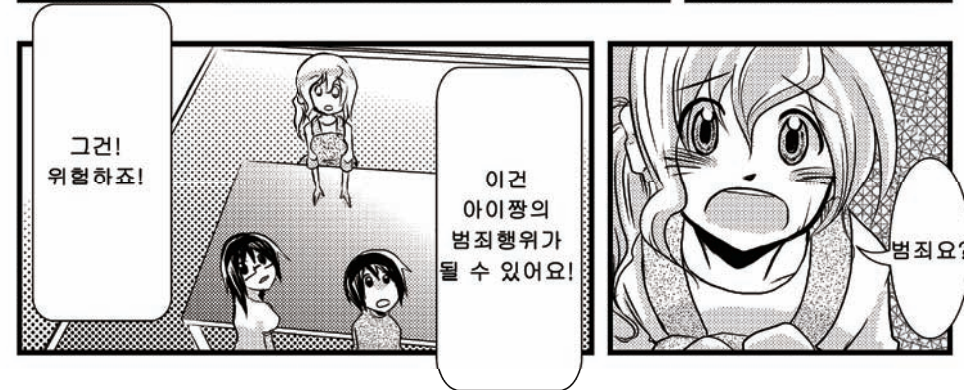


【 목표와 포인트 】

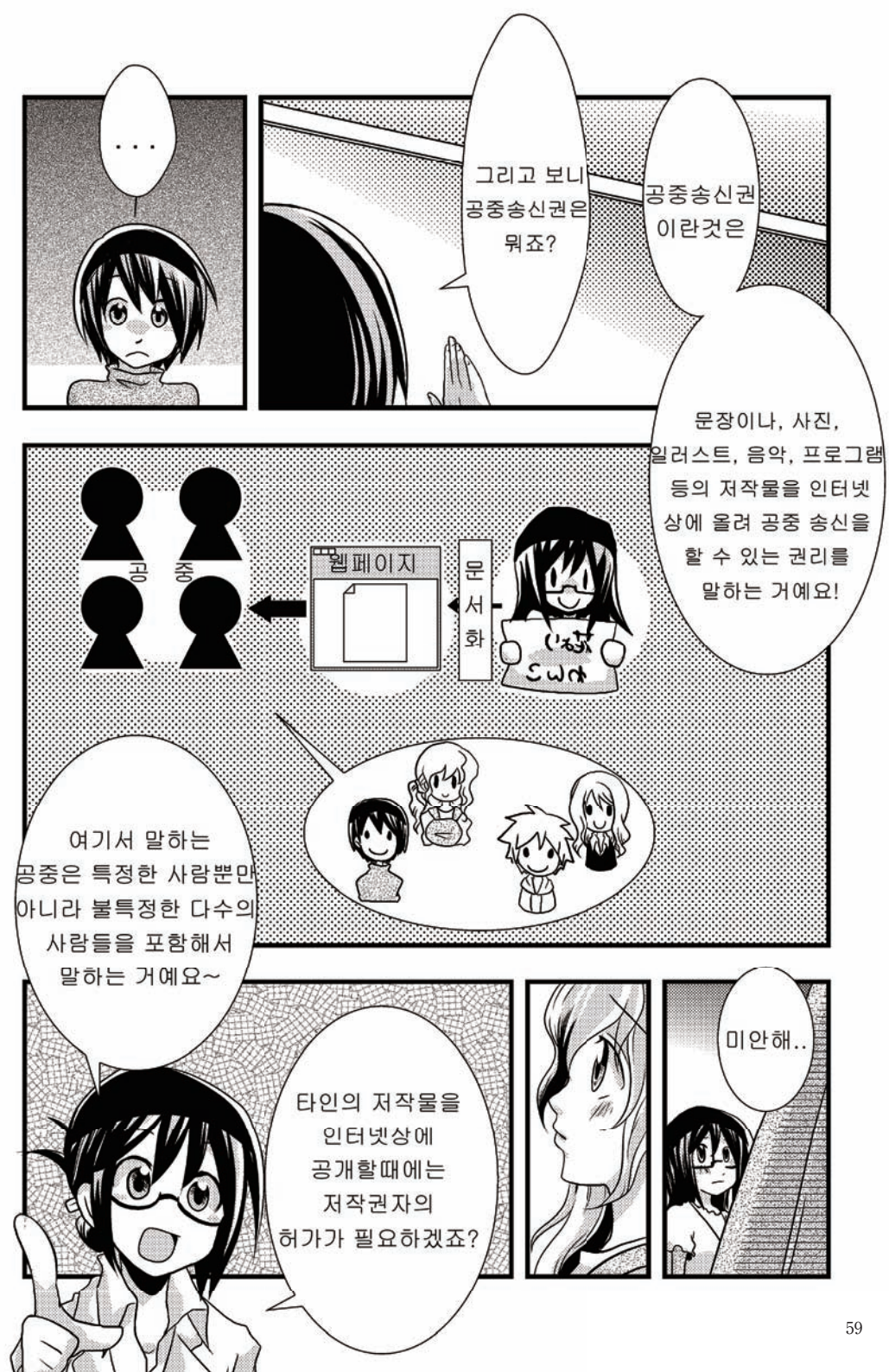
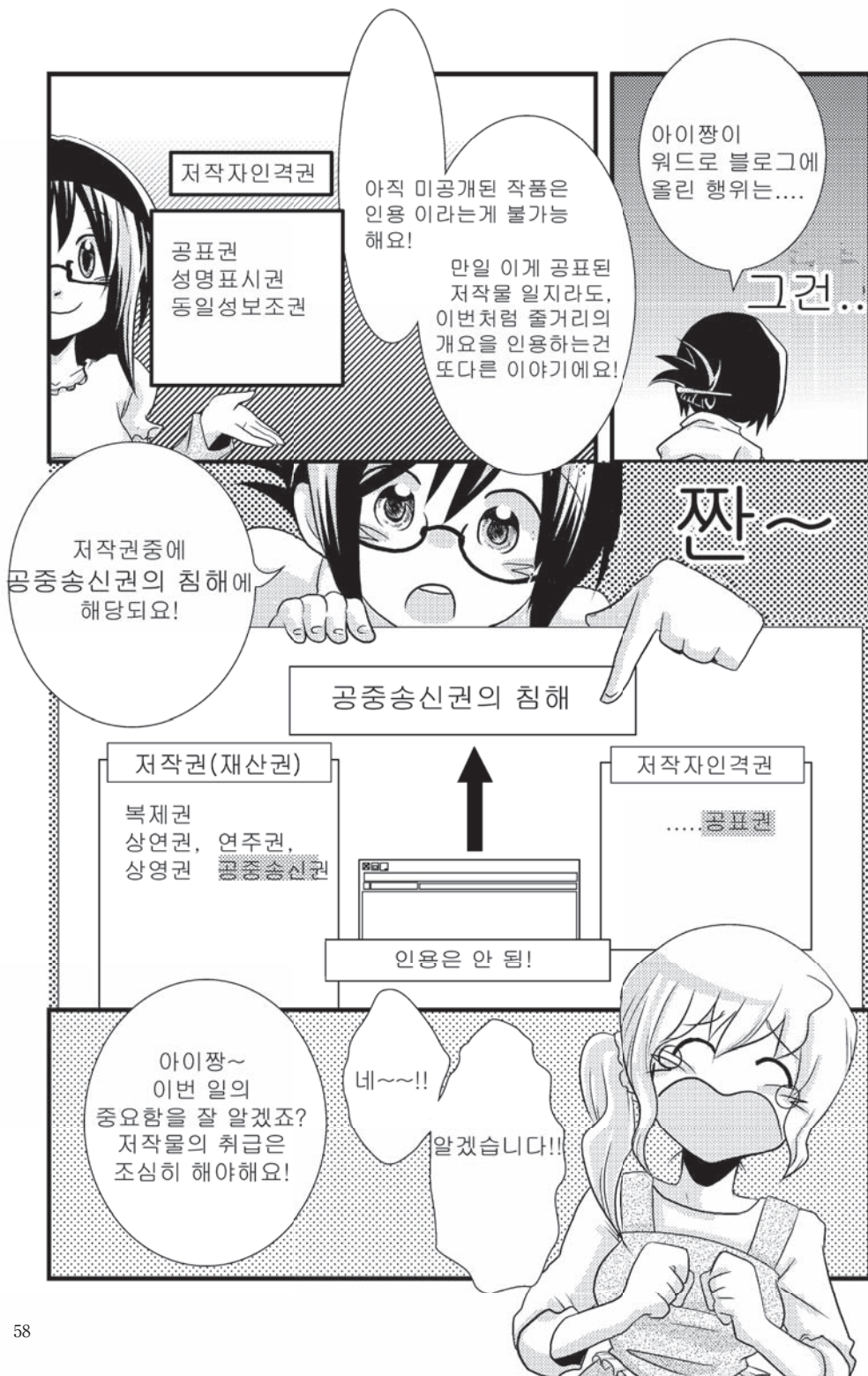
1. 저작권은 저작 인격권과 재산권으로서의 저작권이 있음을 이해한다.
 - 저작 인격권에 대해 설명할 수 있다.
 - 저작권법의 저작자의 권리에 대해 이해한다.
2. 저작물의 "공표"는 어떤 행위를 말하는지 이해한다. 또한 "공중"의 저작권 법 상 해석을 이해한다.

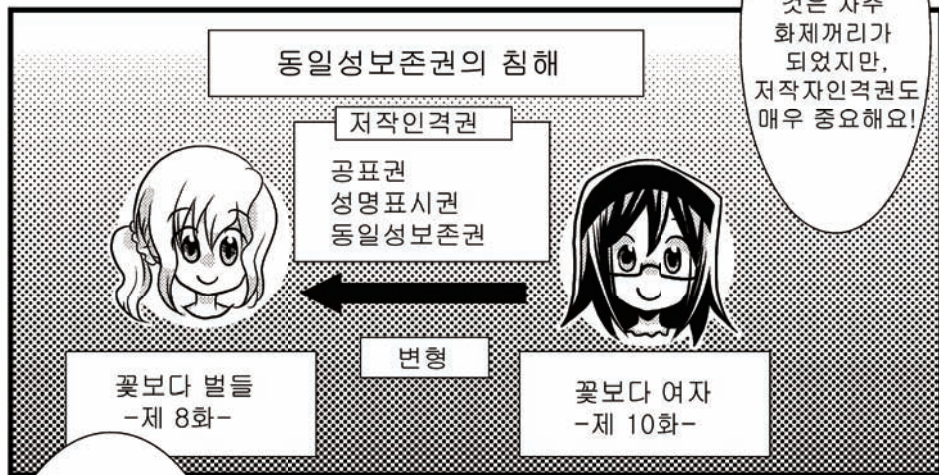












용어

블로그

개인적인 일기 풍의 기사가 찍어진 웹 사이트. 인터넷 백서 2011에 의하면, 소셜 미디어의 이용률은, 블로그가 49.6%로 가장 높았지만, 작년보다 5.1%줄었다. 한편, 이용률이 크게 오른 것은, SNS나 Twitter등의 마이크로 블로그, Q&A커뮤니티다. SNS는 32.1% (작년보다 10.8% 증가), 마이크로 블로그는 16.2% (작년보다 6.4% 증가), Q&A커뮤니티는 25.8% (작년보다 7.3%증가)이다. (참고 문헌:인터넷 백서 2011, 재단법인 인터넷 협회감수).

저작자인격권

저작권법에 있어서의 저작자의 권리는 크게 둘로 나눌 수 있다. 하나는 저작자인격권이며, 또 하나가 저작권(재산권)이다. 재산권으로서의 저작권은, 양도 가능하지만, 저작자인격권은 양도할 수 없는 저작자 고유의 인격적인 권리다. 예를 들면, 본고에 있는 저작물을 공개하는 권리(공표권), 성명을 표시할 것인가 아닌가,또한, 어떤 이름으로 표시할지를 결정되는 권리(성명 표시권), 무단으로 변경되지 않는 권리(동일성유지권)로부터 구성된다.

2차적 저작물

전의 항목에서 말한 것과 같이, 저작물을 변경하기 위해서는, 저작자의 허락이 필요하다. 한편, 번역, 편곡, 변형, 각색 등의 변안을 한 결과, 새롭게 생긴 저작물을 2차적 저작물이라고 부른다. 2차적 저작물은, 원래의 저작물과는 달리 보호된다. 그 때, 원저작자는, 2차적 저작물의 저작자와 같은 권리를 가지기 때문에, 2차적 저작물의 복제나 배포 등도 원저작자의 허가가 필요하다. 2차적 저작물의 창작·이용에 관한 권리는 저작권(재산권)의 하나다.

공중송신

「공중」에 의해, 직접 수신되는 것을 목적으로 송신을 하는 것. 여기서「공중」이란 불특정한 사람, 또는 특정다수의 사람인 것을 말한다. 따라서, 불특정한 사람에게 수신 가능하면, 가령 그것이 한 사람이어도 공중송신이다. 본고에 있듯이, 저작권자 이외의 사람이 공중송신을 하면, 공중 송신권의 침해가 된다. 한편, 특정다수라는 것은, 일반적으로는 50명을 뛰어넘으면 틀림 없는 다수로 여겨지지만, 그렇지 않아도 다수로 간주될 수 있으므로 주의할 것.

【자료】

저작권법의 구성

현재의 저작권법은, 쇼와(昭和)45년에 제정된 것이지만, 최근에는 몇 년에 1번은, 일부 개정이 행해지고 있다. 자세한 것은 법령검색 등으로 확인할 수 있다. 필요에 따라, 새로운 정보를 확인하면 좋다. 여기에서는, 저작권법의 구성에 대해서 말하겠다.

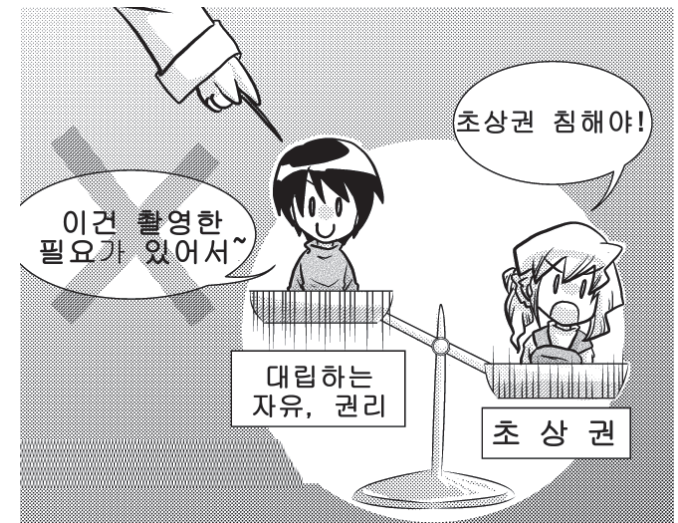
저작권과 저작인접권

우리나라의 저작권법에 지시된 권리는, 저작자의 권리와 저작인접권으로 크게 둘로 나눌 수 있다. 또, 그 각각이 인격적인 권리와 재산적인 권리로 구성되어 있다. 저작자의 권리는 저작물의 창작자의 권리, 저작인접권은 전달자의 권리다. 이하에서는, 양자의 차이에 대해서 비교해 보겠다.

저작인접권에는, 본고에서 문제가 된 저작자인격권의 공표권에 대한 권리는 없다. 이는 저작인접권은 처음부터 전달자의 권리이며, 공표를 전제라고 하고 있기 때문이다. 또, 재산권에 관해서는, 저작자의 권리는, 모두 허락권인 것에 대응하여 저작인접권에서는, 보수청구권이 있다. 허락권은 다른 사람에게 무단으로 사용되지 않는 권리이지만, 보수청구권은, 사용되는 것이 전제이며, 사용될 때에, 보수를 청구할 수 있는 권리다.

	저작자의 권리 (창작자의 권리)	저작인접권 (전달자의 권리)
인격적 권리	저작인격권 ·공표권 ·저자명 표시권 ·동일성보유권	실연가인격권 ·저자명 표시권 ·동일성보유권
재산적인 권리	저작권(재산 권) -복제권 -상해권,연주권,상영권. 공중송신권 -공공의 전달권. 구술권. 전시권 -부여권.수여권.대여권	저작 인접권(재산 권) -녹음.녹화권 -방송권.유선방송권 -송신가능화권 -수여권, 당권

웹 카메라로 초상권을 침해?

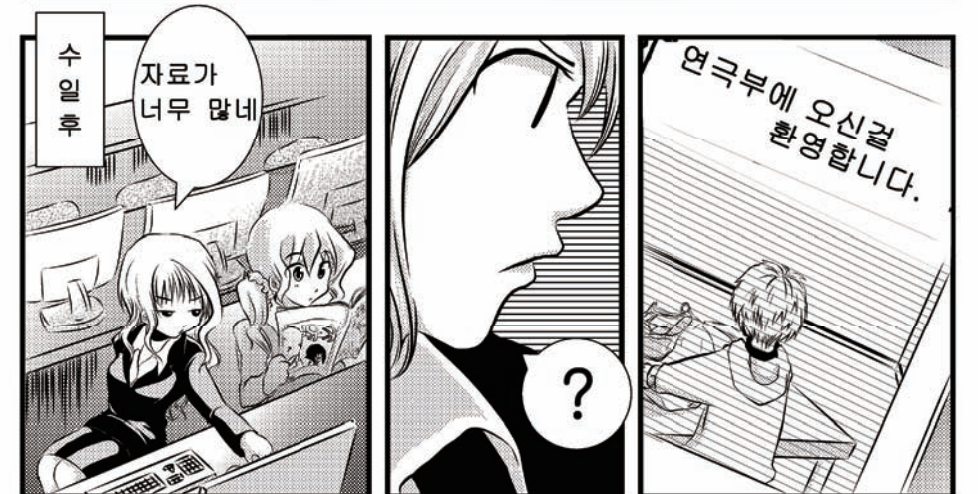


【 목표와 포인트 】

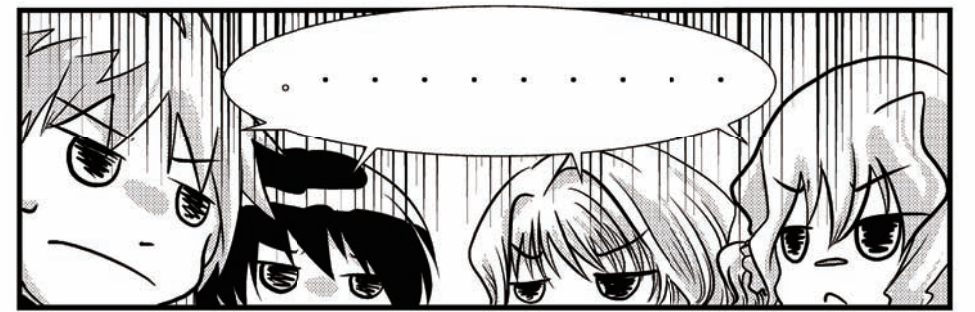
1. 초상권과 개인 정보에 대한 이해.

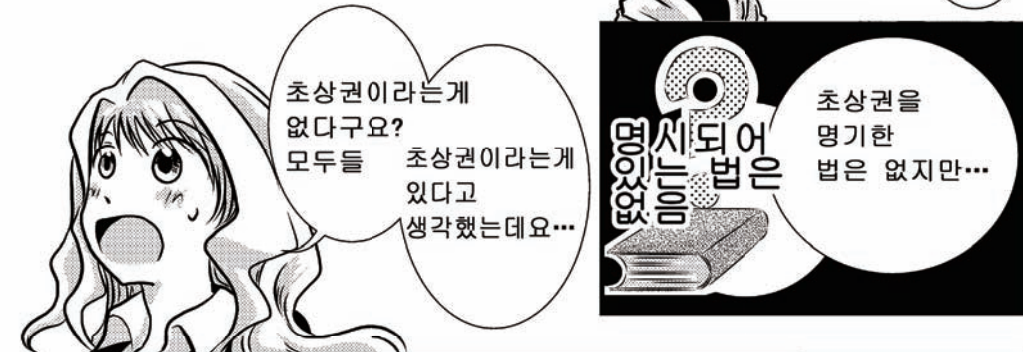
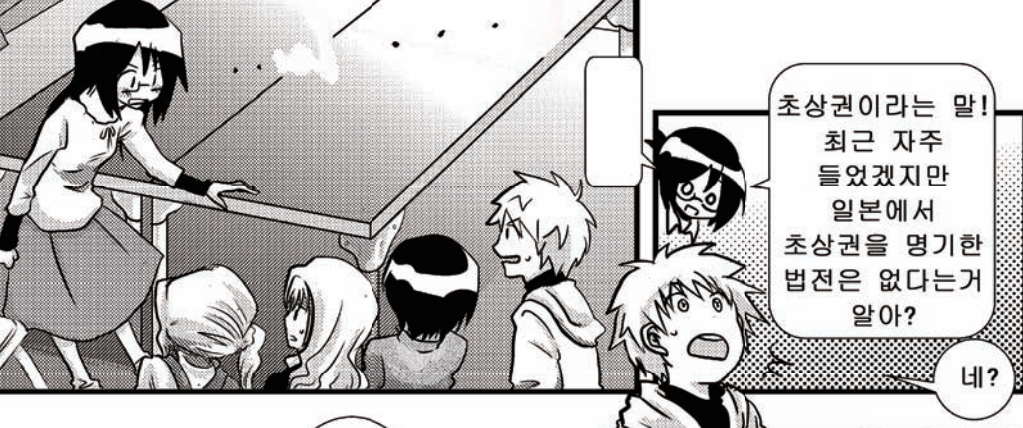
- 법규에서 규정의 유무나 대표적인 판례를 이해한다.
- 초상권 및 도촬 행위, 도난 방지 행위에 대해 생각한다.
- 초상화 일러스트, 캐릭터의 초상권에 대해 조사한다.

2. 일반인의 초상권과 유명인의 초상권의 차이를 확인하고 이해한다.

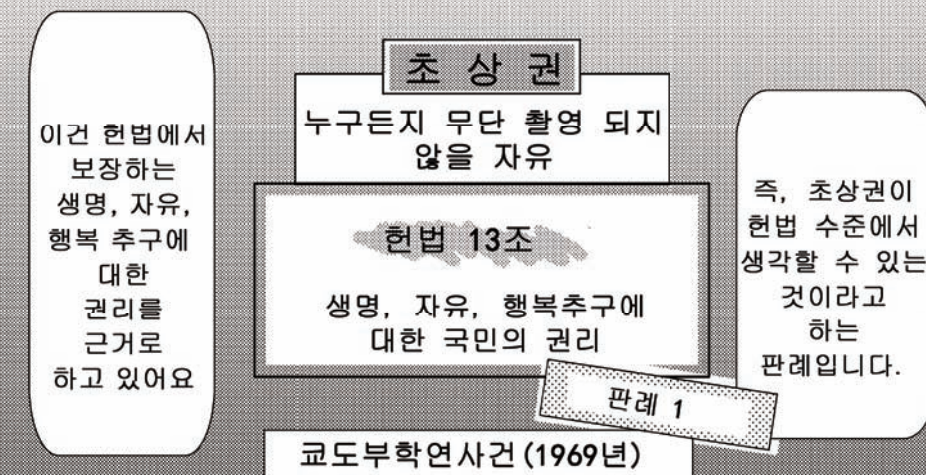


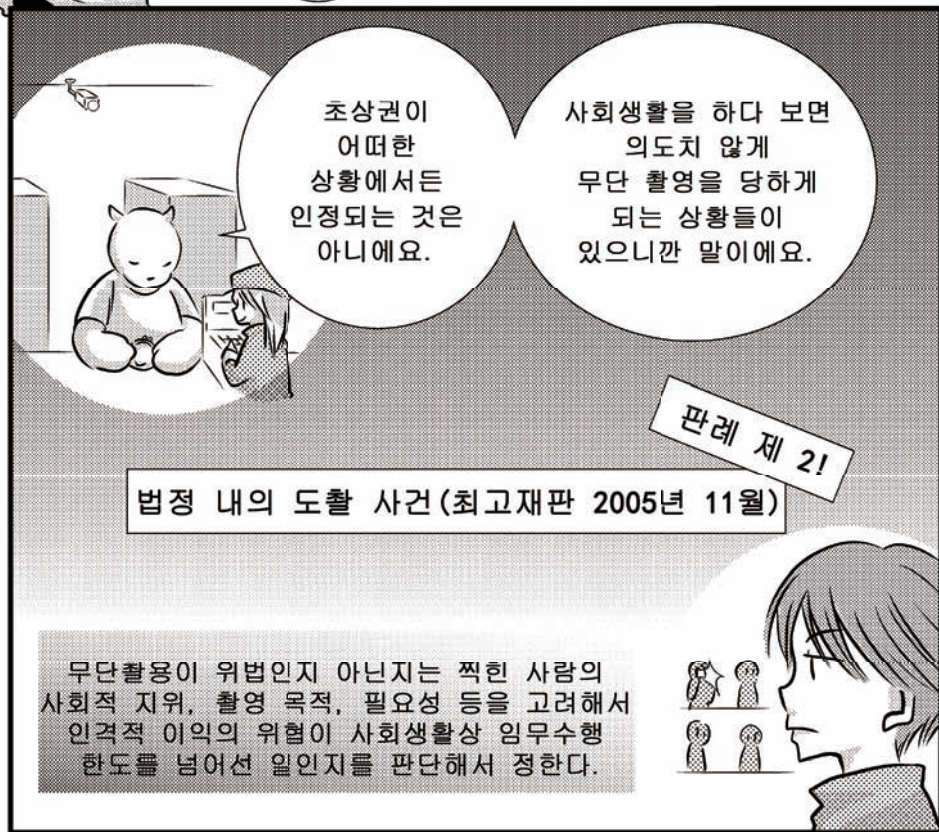


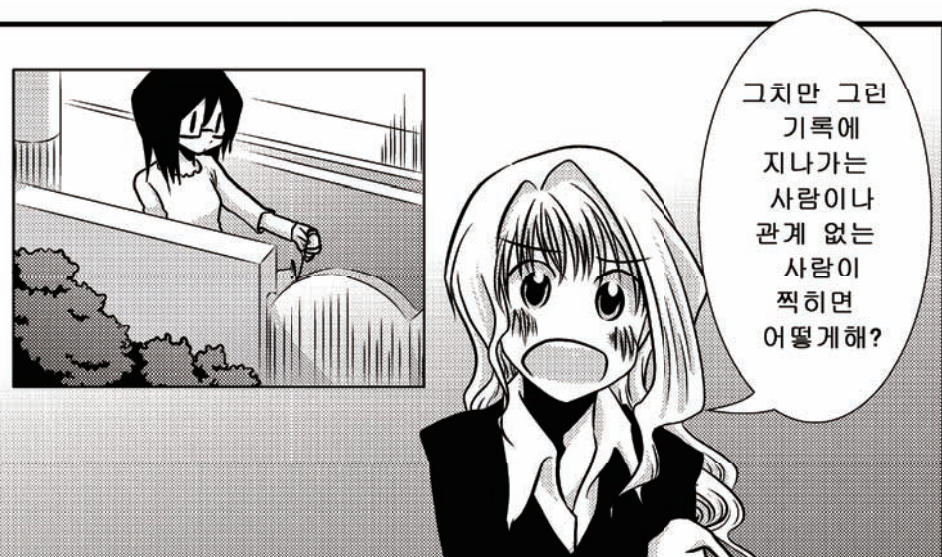
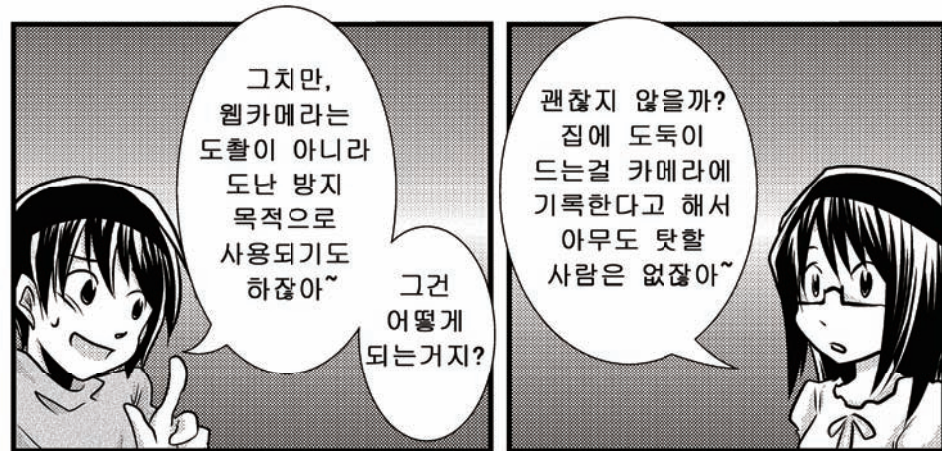





판례에 따라 권리가 확인되어 있다









그럼 부실의 웹 카메라는 어때?

카즈야군이 직접 프라이버시 침해라고 말하지 않았나?

웹카메라에 기록되는 초상도 개인을 특정하게 알아 볼 수 있는 정보라서 조심해서 관리할 필요가 있어

기록한 영상
↓
개인을 분별할 수 있는 영상

관리 방법

- 촬영한 사람의 동의를 어떻게 얻을까?
- 공개 범위를 어느 정도로 할까?
- 기록한 영상을 어느 정도 안전하게 관리할까?

특히, 촬영당한 사람의 동의를 어떻게 얻을까? 공개범위를 어느 정도로 할까? 기록한 영상을 어떻게 안전하게 관리할까 등은 확실히 규칙으로 정해두는게 좋지요!

웹카메라나 방법 카메라는 영상 그 자체 뿐만 아니라 기록된 영상의 관리에 대해서도 문제가 되는거 아냐?







초상권에는 다른곳에도 여러가지 미묘한 문제가 있어요~

이번에는 초상권과 도촬행위, 도촬방지 행위에 관련해서 생각해 보았지만, 사진이 아니더라도 초상권 문제가 되는 경우가 있어요

일러스트

게임 캐릭터

예를 들면, 일러스트나 게임 캐릭터의 초상권에 대해서도 조사해보세요!

여러분들도 촬영하는 쪽, 촬영당하는 쪽, 양쪽의 입장을 여러방면에서 모두 생각해 보세요!

대립하는 권리와 자유가 있을 때 어떻게 생각해 보면 좋을까?




용어

초상권

사람의 용모나 자태, 즉 초상에 대한 권리다. 무단으로 초상을 촬영되지 않는 인격적인 권리로 여겨진다. 그러나, 법문상의 규정은 없고, 재판소의 판례에 의해 확인되어 온 권리다. 그 근거는 일본 국헌법 13조의「개인의 존중, 행복추구권, 공공의 복지」로 여겨진다. 또, 배우 등의 초상은, 스스로 쟁취했던 명성 때문에, 대가를 얻으며 이용시킬 수 있는 이익을 소유하는 것이며, 인격적 이익과는 이질적인, 독립된 경제적 이익을 소유 한다고 여겨진다. 이 권리는 퍼블리시티권 등으로 불린다. 2012년 2월 2일, 대법원 제1소법정에서는, 「초상 등은, 상품의 판매 등을 촉진하는 고객흡인력을 소유할 경우가 있어, 이러한 고객흡인력을 배타적으로 이용하는 권리」를 「퍼블리시티권」이라고 사법으로 처음으로 정의하고, 「①초상 등 그것 자체를 독립시켜 감상의 대상이 되는 상품 등으로서 사용, ②상품 등의 차별화를 꾀할 목적에서 초상 등을 상품 등에 첨부, ③초상 등을 상품 등의 광고로서 사용 등」의 경우의 위법성에 언급했다.

프라이버시 (사생활침해)

일본에서는, 사생활침해에 대해서도, 초상권과 동일하게 법문상의 정의는 없고, 판례에 의해 확인되고 있다. 위렌과 브랜다이스는, 사생활을, 1890년, 「the right to be let alone」라고 정의하고 있다. 정보화가 나아가는 중에, 자기정보 컨트롤권 (자기의 사생활에 영향을 미치는 정보를 컨트롤 할 수 있는 권리)로서도 생각되어 오고 있다.

개인정보보호법

개인정보보호법은, 「개인정보의 유용성에 배려하면서, 개인의 권리이익을 보호하는 것」을 목적으로 해서 제정되고 있다. 개인정보보호법에 있어서의 개인정보란, 생존하는 개인에 관한 정보이며, 성명, 생년월일, 기타의 기술로 특정한 개인을 식별할 수 있는 것이다. 메일 주소 만으로는 개인정보가 안되지만, 다른 정보와 대조하는 것으로 개인을 식별할 수 있는 것이라면, 개인정보가 된다.

표현의 자유

표현의 자유는, 일본국헌법 21조 「집회, 결사 및 언론, 출판 기타 일체의 표현의 자유는, 이것을 보장한다.」로 되어, 보장되고 있다. 본고에서는, 표현의 자유와 초상권과의 균형의 이야기가 나오고 있지만, 대립하는 권리가 있을 때는, 어떻게 해야 할까? 본문에서 나오는 두 개의 판례(교토부(京都府)학연사건, 포커스의 법정 내 몰래 사진 사건)의 의도하는 것을 지금 한번 더, 확인하고자 한다.

【자료】

초상권에 관한 대법원판례 「포커스」의 법정내의 도촬 사건: 사건번호 헤이세이15(受) 281

사건명 (손해 배상)

재판일 2005년 11월10일

법정명 대법원제1소법정

결과 기타

판례집 제59권 9호 2428페이지

원심재판소명:오사카(大阪) 고등법원

재판일 헤이세이14년11월21일

판시사항

1. 사람의 용모, 자태를 그 승낙 없이 촬영하는 행위와 불법 행위의 여부
2. 사진주간지의 카메라맨이 형사사건의 법정에 있어서 피의자의 용모, 자태를 촬영한 행위가 불법 행위법상 위법으로 여겨진 사례
3. 사람의 용모, 자태를 묘사한 일러스트 그림을 공표하는 행위와 불법 행위의 여부
4. 형사사건의 법정에 있어서의 피고인의 용모, 자태를 그린 일러스트 그림을 사진주간지에 게재해서 공표한 행위가 불법 행위법상 위법이라고는 말할 수 없다고 여겨진 사례
5. 형사사건의 법정에 있어서 신체의 구속을 받고 있는 상태의 피고인의 용모, 자태를 그린 일러스트 그림을 사진주간지에 게재해서 공표한 행위가 불법 행위법상 위법으로 여겨진 사례

재판 요지

1. 사람은 함부로 자기의 용모, 자태를 촬영되지 않는다는 것에 대해서 법률상 보호되어야 할 인격적 이익을 소유하며, 어떤 사람의 용모, 자태를 승낙 없이 촬영하는 것이 불법 행위법상 위법이 될 것인가 아닌가는, 피 촬영자의 사회적 지위, 촬영된 피 촬영자의 활동 내용, 촬영의 장소, 촬영의 목적, 촬영의 태도, 촬영의 필요성 등을 종합 고려하고, 피 촬영자의 상기 인격적 이익의 침해가 사회 생활상 받아들여야 할 한도를 넘는 것이라고 말할 수 있는 것인가 아닌가를 판단해서 결정해야 한다.
2. 사진주간지의 카메라맨이, 형사사건의 피의자의 동정을 보도할 목적에서, 구류 이유공개 수속이 행해진 법정에서 용모, 자태를 그 승낙 없이 촬영한 행위는, 수갑을 하고, 노끈을 붙여진 상태의 용모, 자태를, 재판소의 허가 없이 몰래 찍은 것 등 판시의 사정 아래 불법 행위법상 위법이다.
3. 사람은 자기의 용모, 자태를 묘사한 일러스트 그림에 대해서 함부로 공표되지 않는 인격적 이익을 소유하지만, 그 일러스트 그림을 공표하는 행위가 사회 생활상 받아들일 수 있는 한도를 넘어서 불법 행위법상 위법으로 평가될 것인가 아닌가의 판단에 있어서는, 일러스트 그림은 그 묘사에 작자의 주관이나 기술을 반영하는 것이며, 공표되었을 경우도, 이것을 전제로 한 받아들여짐을 한 다는 특징이 참작되지 않으면 안 된다.

4. 형사사건의 피고인에 대해서, 법정에 있어서 소송 관계인에게서 자료를 보여져 있는 상태 및 손짓을 섞어가며 이야기하고 있는 상태의 용모, 자태를 그린 일러스트 그림을 사진주간지에 게재해서 공표한 행위는, 불법 행위법상 위법이라고 말할 수 없다.
5. 형사사건의 피고인에 대해서, 법정에 있어서 수갑, 노끈에 의해 신체의 구속을 받고 있는 상태의 용모, 자태를 그린 일러스트 그림을 사진주간지에 게재해서 공표한 행위는, 불법 행위법상 위법이다.

참조법조

(1~5에 대해서) 민법 709조, 민법 710조, 헌법 13조 (2에 대해서) 형소송규칙 215조 이밖에, 아래에서 교토부(京都府)학연사건에 관한 판례를 확인할 수 있다 (2012년3월9일 열람).

사건번호 쇼와(昭和)40(あ) 1187

재판 연월일 쇼와(昭和)44년12월24일

사건명 (공무집행 방해, 상해 피고사건)

법정명 대법원대법정재판

종별 판결

결과 기각

판례집 권·호·페이지 제23권 12호 1625페이지

원심재판소명:오사카(大阪) 고등법원

재판소판례검색 시스템

<http://www.courts.go.jp/search/jhsp0010?hanreiSrchKbn=01>

교토부(京都府)학 연사건의 판례

<http://www.courts.go.jp/search/jhsp0030?hanreiid=51765&hanreiKbn=02>

컴퓨터에 몰래 잠입해 들어오는 스파이웨어



【 목표와 포인트 】

1. 스파이웨어 및 허위 안티 바이러스 이해.
 - 바이러스 백신을 가장한 악성 소프트웨어의 존재를 인식한다
 - 스파이웨어에 의한 스팸 메일 문제에 대해 생각한다.
2. 스파이웨어와 키로거 등에 의한 정보 유출에 주의한다.
 - 인터넷 카페 등에서 관리되지 않는 공용 컴퓨터를 사용할 때 위험을 생각한다.



뭐가
문제라도
되는거야?

이거
인스톨한지
일주일밖에
안됐단
말야!

근데
벌써
업데이트
라니!

게다가,
업데이트에
60달러나
든다니..

너무 비싼거
같은데
원래는 얼마
정도야?

이상하지?!

음...
월
중어려기고
있어 공
여기 있어!

그래서
리카짱
그 컴퓨터
어떻게
됐어?!

그렇게
온거야?

이것 좀
봐봐~

어~

우아~
이 화면
좀
이상하네~

응응!
응

도대체
어떻게
했길래
이렇게
된거야?

사실은
일주일
전에
말야...

일
주일
전

이 컴퓨터는
바이러스에
감염되어 있습니다.
지금 바로 백신
소프트웨어를
인스톨해 주세요.

인스톨

앗~
이색깔
좋네...
...
응?

그래서?

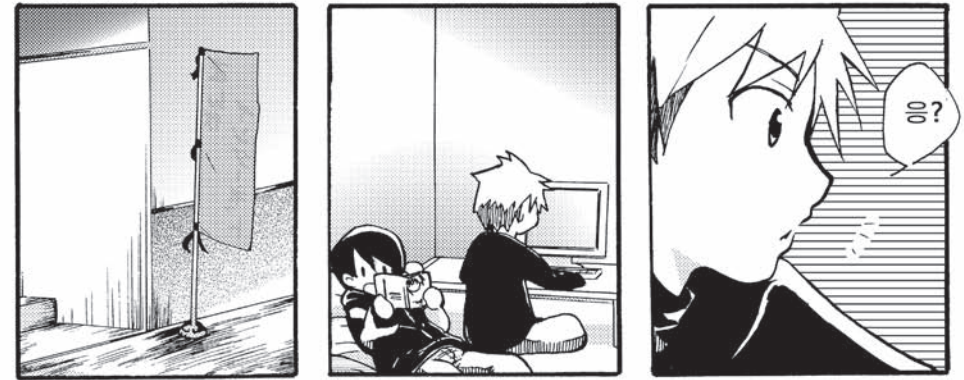
그래서..
생각없이
놀라서
그냥
인스톨해
버렸어..

근데,
오늘 느닷없이
60달러로
업데이트
하세요.
라는 화면이
뜨는거야!

좀 수항하기도
하고 뭔가
끈질기기도 하고
어쩔 좋아~~

꽤 위험한걸
그 백신소프트웨어
바로 삭제하는게
좋을것 같아.

역시..
삭제할 수
밖에
없는 건가?
....
응?



내가 메일
주소를
훔치고
다니진
않았으니까

그러니까
아오야마상
밖에
없다는건데..

짱그랑~
뭐야
그게!

좀 심하지
않아!!

최근
내 메일에도
스팸이
늘었던데..

저를
의심하는거
예요?
아무리
선배라고
해도
그건 좀
아니..쵸~

계속
생트집
잡는게
누군데..

뭐야..
이 분위기
..
싸우는
거야?

난 그 이상한
소프트웨어
삭제가 안 되서
힘들어 하고
있는데..

이제
안되겠다!

루시!
도와줘~~!!

스팸메일이
내 탓 이라는거야?
내가 그런 일을
할 사람으로 보여!

그렇게 나오면
나도 할 얘기가
많다고!!

Hey,
Come down!
Cool it!

둘 다
침착해
원인은
다른 곳에
있으니까~

네?

들어봐~
힌트는
바로 PC방
그 컴퓨터!

이...
PC방의
이..
컴퓨터?

둘 다
이 PC방에서
메일을
보내거나
한 적 없어?

아마도
여기 컴퓨터는
스파이웨어에
감염되어
있을꺼야~

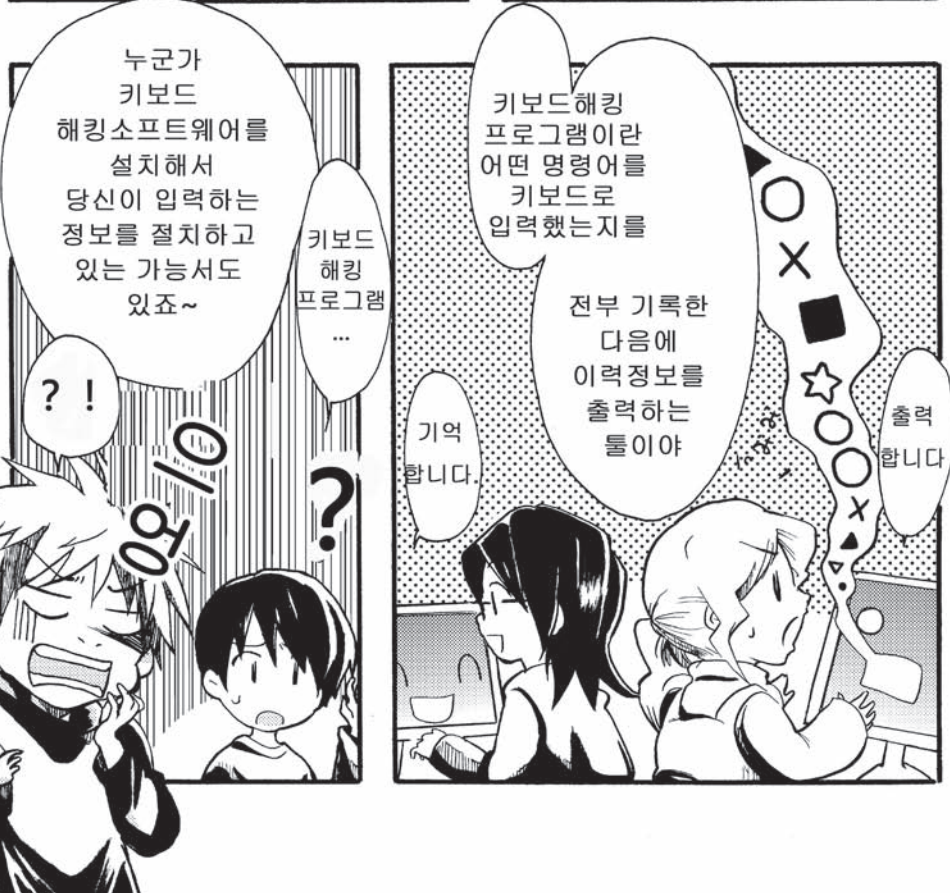
그게
원인으로
너희들의
메일 주소가
스팸메일
발신자에게
알려진거지~

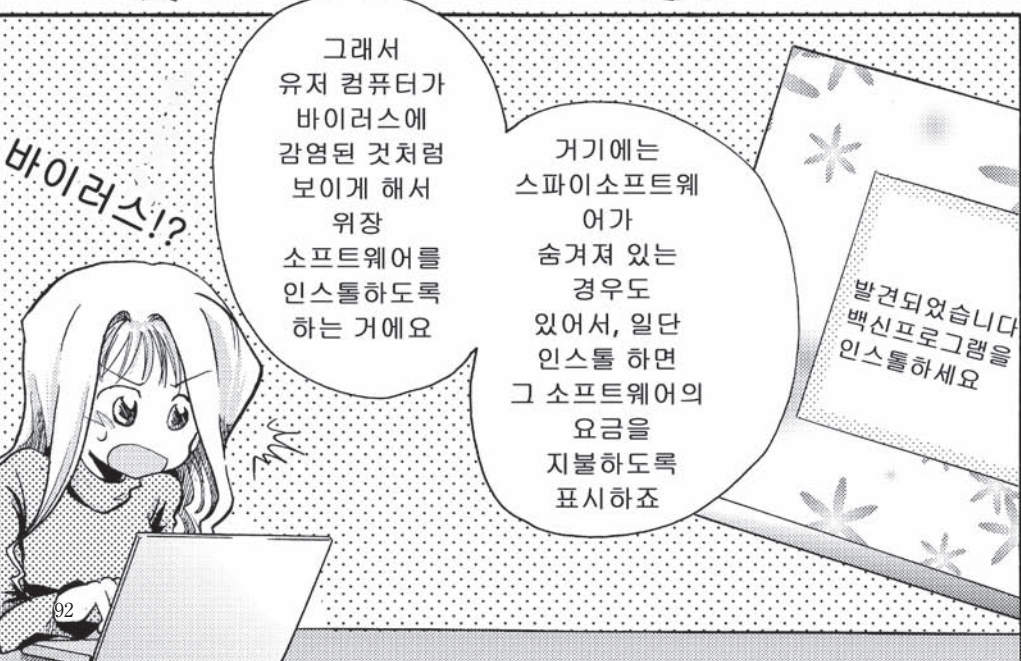
카즈야군과
아오야마군은
여기
PC방
회원이죠?

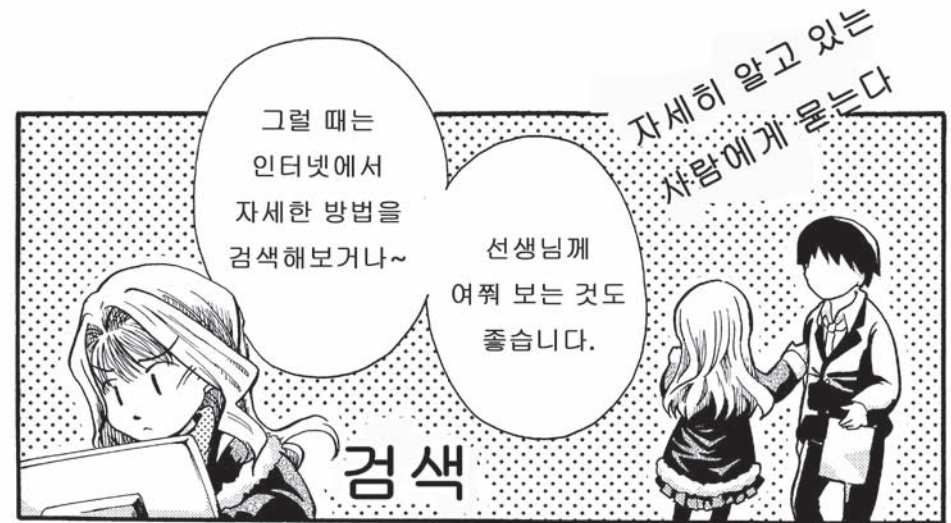
아!
...
네!

네?

에...?







용어

스파이웨어

개인적인 정보나 이용자의 컴퓨터의 움직임 등을 감시하고, 작성원에 보내는 프로그램이다 어떤 소프트웨어의 인스톨 시, 함께 인스톨 될 경우가 많다. 개인적인 정보가 의도치 않게 흘러 나가지는 것 등이 문제가 되고 있다.

위조백신 소프트웨어

문자 그대로, 가짜 바이러스 대책 사이트다. 바이러스에 감염하고 있는 취지의 메시지나 가짜 바이러스 검출 화면을 이용자의 PC 화면에 표시시켜, 이용자에게 대책을 위해서는 유상의 소프트웨어의 인스톨이 필요한 것을 강요한다. 일단, 인스톨해버리면, 원상태로 돌리는 것이 곤란할 경우가 있으며 최악의 경우 하드 디스크의 초기화를 하지 않으면 안될 경우도 있다. 감염 경로는, 메일의 첨부 파일을 열거나, 부정한 프로그램이 장치되어 있는 웹 사이트를 열람하는 것 등이 많다. 백신 소프트웨어를 최신 버전으로 유지하는 것, 스팸 메일 등 의심스러운 메일은 열지 않는 것 등에 주의 하는 것이 좋다.

키로거

키보드로부터의 입력 정보를 감시해서 기록하는 것. 기록한 정보를 외부에 송신하는 것도 있다. 이용자 자신이 적절하게 사용하는 한에 있어서는 도움이 되는 것이지만, 인터넷 카페 등 공용으로 사용하는 PC에서는, 악의를 품고 설치 할 수가 있어, 비밀번호 등이 도난 당할 우려가 있기에 주의가 필요하다. 어떻게 관리되고 있을지 명확하지 않은 PC에서는, 비밀번호나 개인정보를 입력하지 않도록 한다.

공용 PC

대학 PC도 여러분이 공용으로 사용하는 PC지만 인터넷 카페와 같은 익명의 것과는 근본적으로 관리 형태가 다르다. 대학 PC에서는 PC의 상태를 매번 초기화하거나, 바이러스 대책을 최신 버전으로 한 상태에서 PC를 이용한 ID와 이용한 PC의 이용 이력 등을 관리하는 것이 보통이다.

형법등의 개정

2011년, 정보처리의 고도화 등에 대처하기 위해서 형법이 개정되었다. 이 개정으로, 소위 컴퓨터바이러스에 관한 죄가 신설되고 있다.「정당한 이유 없이, 사람의 전자계산기에 있어서 실행의 동시에 발생될 목적으로」, 소위 컴퓨터바이러스를 작성, 제공 등을 했을 경우에는 죄가 된다.

【자료】

스파이웨어

여기에서는 공용으로 사용하는 컴퓨터가 스파이웨어에 감염한 예를 제시했다. 그러나, 스파이웨어는, 공용의 컴퓨터뿐만 아니라, 여러분의 PC에 잠입할 가능성도 있다. 스파이웨어는 몰래 동작하기에 이용자는 그 존재를 알아차리지 못하는 경우가 많고 모르는 사이에 자신의 정보가 외부에 유출된다. 또, 어떤 정보가 외부에 유출 되었는지는 그 스파이웨어에 따라 다르기 때문에, 그 위험성은 한마디로 표현할 수 없다. 여기에서는 어떻게 감염 되는 것인가 또 어떤 대책이 가능한가에 대해서 검토해 본다.

스파이웨어의 감염 경로

- ① 무료 소프트웨어 등을 인스톨할 때에, 함께 인스톨된다.
- ② 악의 있는 웹 사이트를 열람했을 때에, 자동적으로 인스톨된다.
- ③ 메일에 첨부된 파일을 실행하는 것으로 인스톨된다.
- ④ 컴퓨터의 보안 취약점을 뚫어서 인스톨된다.

스파이웨어에 관한 대책 예시

- ① 스파이웨어 대책 소프트웨어를 이용한다. 소프트웨어는 최신의 버전으로 갱신한다.
- ② 수상한 사이트나 메일, 화면 표시되는 수상한 메시지 등에 주의한다.
- ③ 컴퓨터에 보안 취약점이 없도록, 컴퓨터를 최신 버전으로 유지한다.
- ④ 브라우저의 보안 설정을 체크한다.

스파이웨어에 감염했을 경우, 최악의 상황으로 컴퓨터의 초기화가 필요하게 될 경우가 있다. 따라서, 상기와 함께, 필요한 데이터는 적절히 백업을 해두길 바란다.



위조백신 소프트웨어

리카(梨花)씨는 위조백신 소프트웨어를 인스톨해버린다. 바이러스에 감염되었다는 메시지를 내면서 이용자를 놀라게 하여 부주의하게 소프트웨어를 인스톨시켜버리는 수법이다. 독립 행정법인정보처리추진기구 보안 센터에 의하면 2012년에 들어와서 「위조백신 소프트웨어」형의 바이러스가 늘어나고 있다고 한다. 감염 수법은 취약점이 있는 PC에 대하여 웹 사이트 열람 시에 바이러스를 감염시키는 타입이다. 취약점의 해소와 함께 중요한 데이터는 백업을 취하는 것을 유념 해둘 필요가 있다.

원클릭 청구

현재, 여러 가지 사기가 횡행하고 있지만, 이 항목에서는 원클릭 청구에 대해서 보충한다. 원클릭 청구는, 메일이나 웹 사이트에 있는 버튼을 클릭함으로써 입회비용이나 열람료 등의 지불 의무가 생긴 것처럼 보여지게 만드는 사기다. 실제로는 입회 등의 의사가 없이 의도에 반하여 단순하게 클릭해버린 것만으로는, 「전자소비자계약법 (통칭:주)」의 보호 아래, 지불의 의무는 생기지 않는다. 그러나 최근에서는 다음과 같은 수법이 교묘히 되어가고 있어 주의가 필요하다.

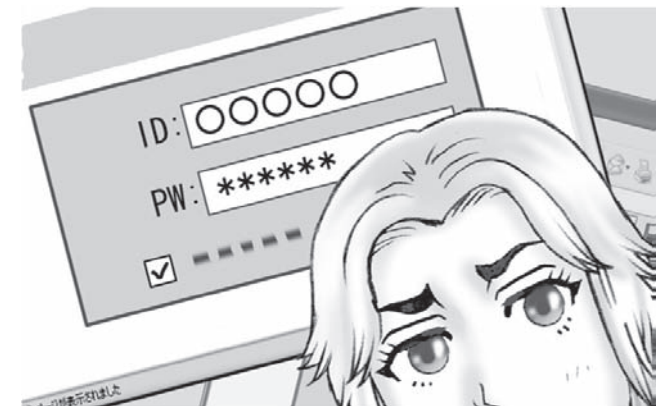
- 이용 규약의 화면에서 동의를 시키는 것
- 처음에는 무료로 보이게 만들어 안심시키는 것
- 악의 있는 프로그램을 실행시켜, 요금청구 화면을 빈번하게 표시하여, 심리적으로 공격하는 것
- ...등으로, 교묘하게 이용자를 올라미에 빠지게 하는 것이다.

이용 규약화면에서 동의를 얻음으로써, 반드시 위법이라고는 말할 수 없는 수법을 사용하고 있기에 충분히 주의할 것. 독립 행정법인정보처리추진기구 보안 센터에 게재되고 있는 이번 달의 호소 2012년2월은, 「스마트 폰이라도 원클릭 청구에 주의! 」라는 주제다. 스마트 폰의 원클릭 청구의 구체적인 예로서, 바이러스에 감염하면 해당 스마트 폰의 전화번호나 메일 주소 등이 원클릭 청구 업자에게 자동 송신되는 것을 예로 들 수 있다, 악질성은 PC에서의 원클릭 청구만큼 올라가고 있다. 부주의하게 어플리케이션을 넣지 말고, 보안 대책을 해 두는 것이 중요하다.

상세한 것은 아래URL을 참조※ (2012년3월9일 열람).

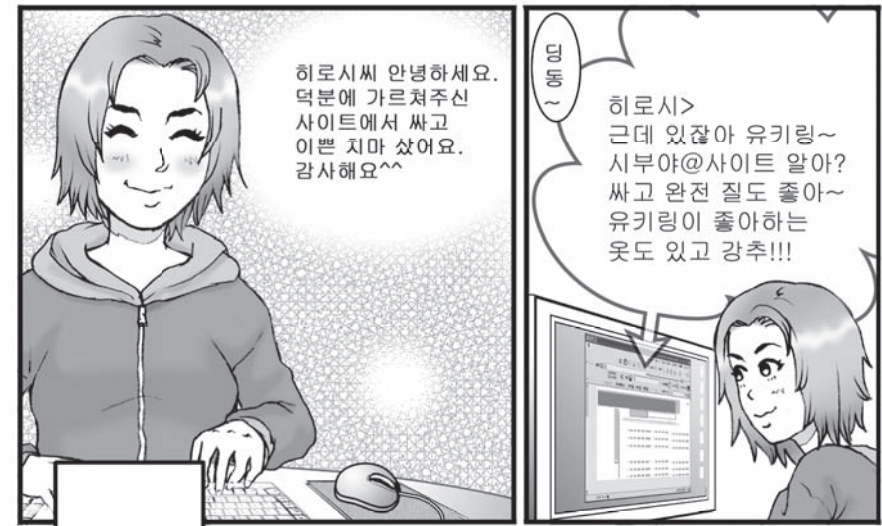
주: 「전자소비자계약법」의 정식명칭은, 「전자소비자계약 및 전자송납 통지에 관한 민법의 특례에 관한 법률」이라고 한다.

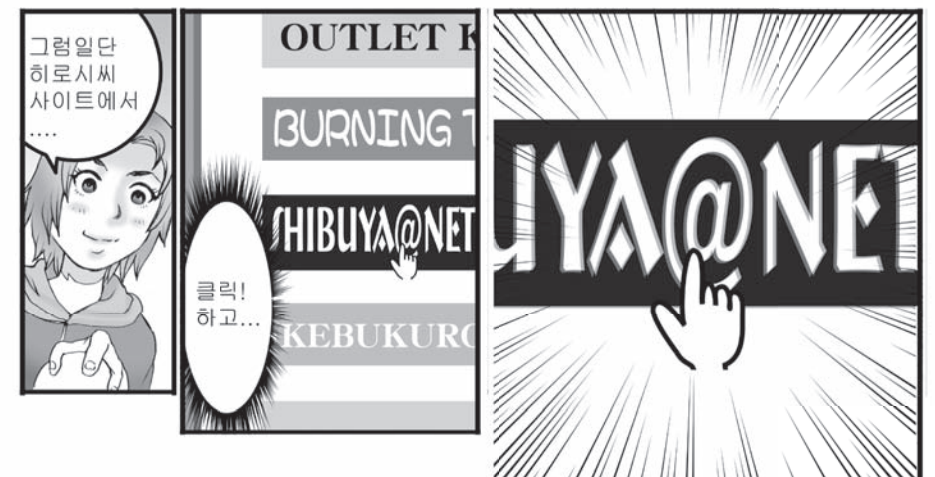
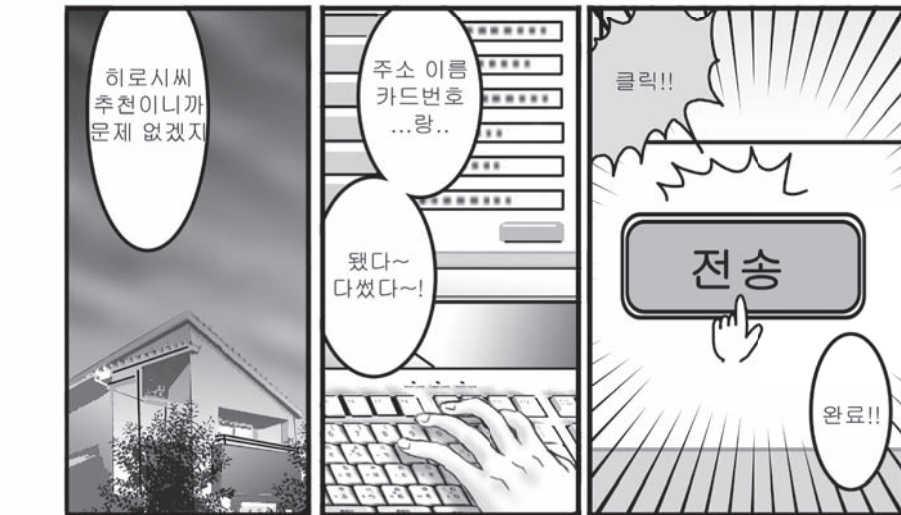
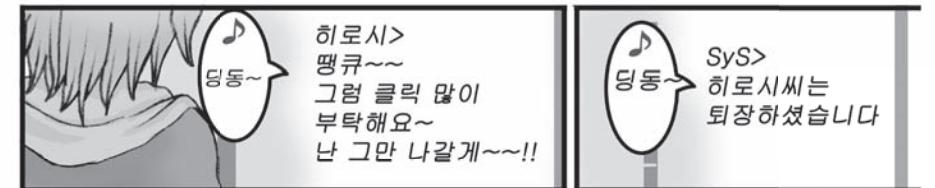
악의성 웹 페이지

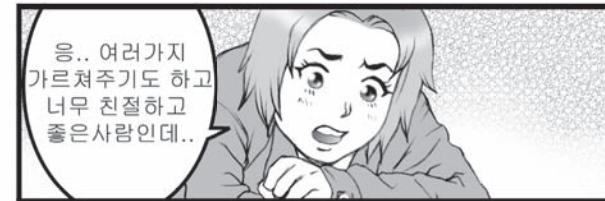
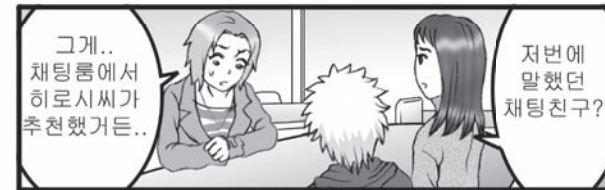
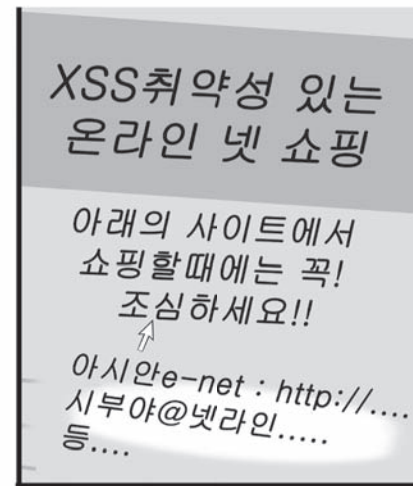
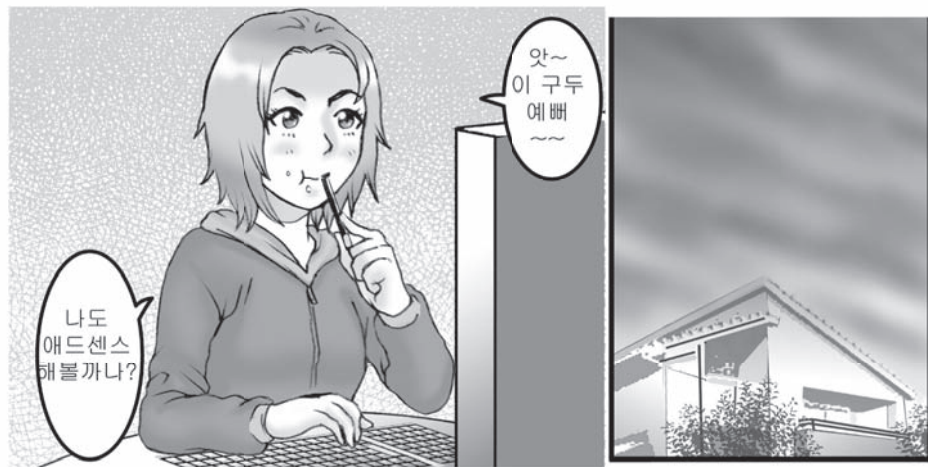


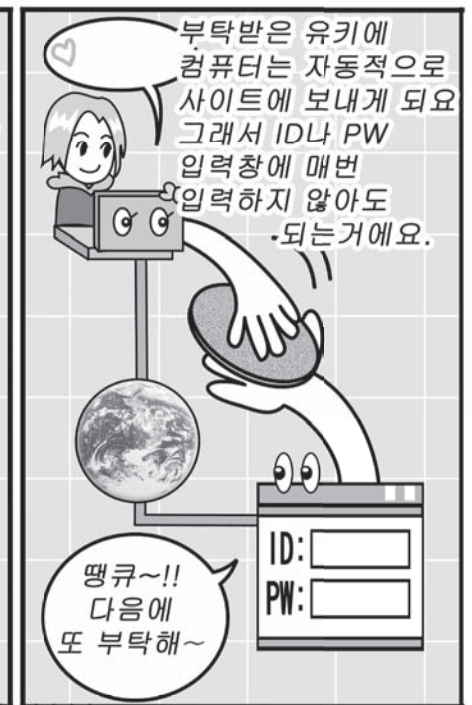
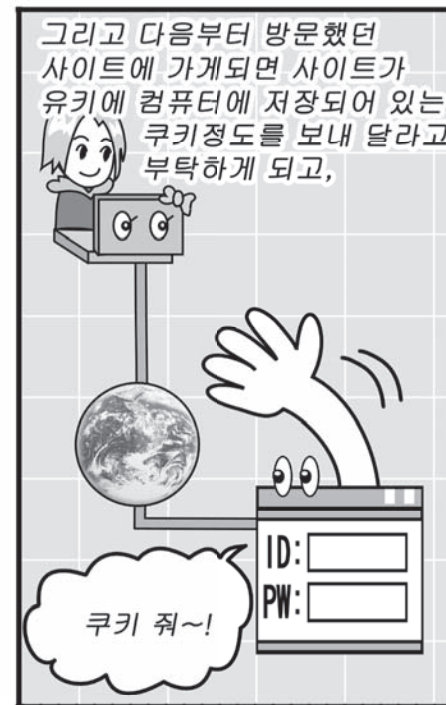
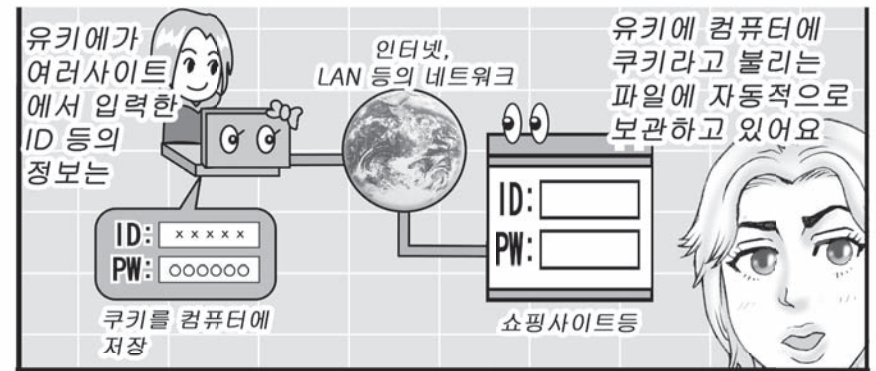
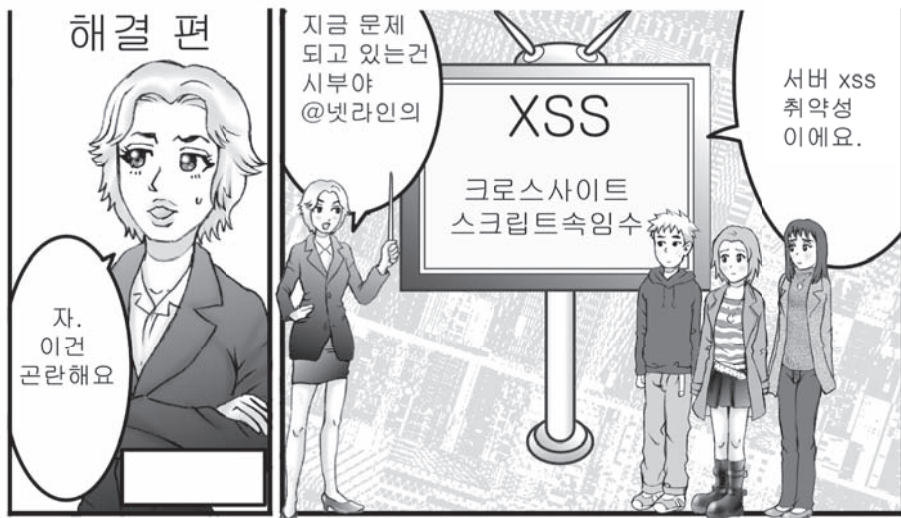
【 목표와 포인트 】

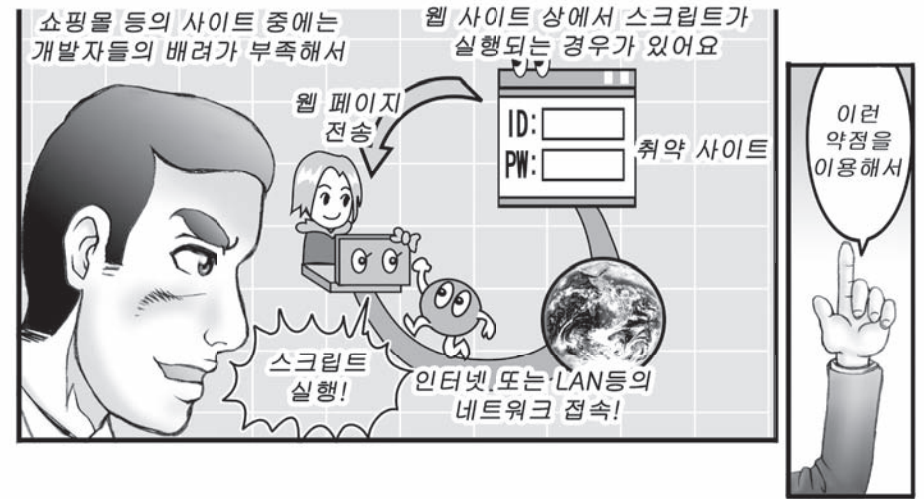
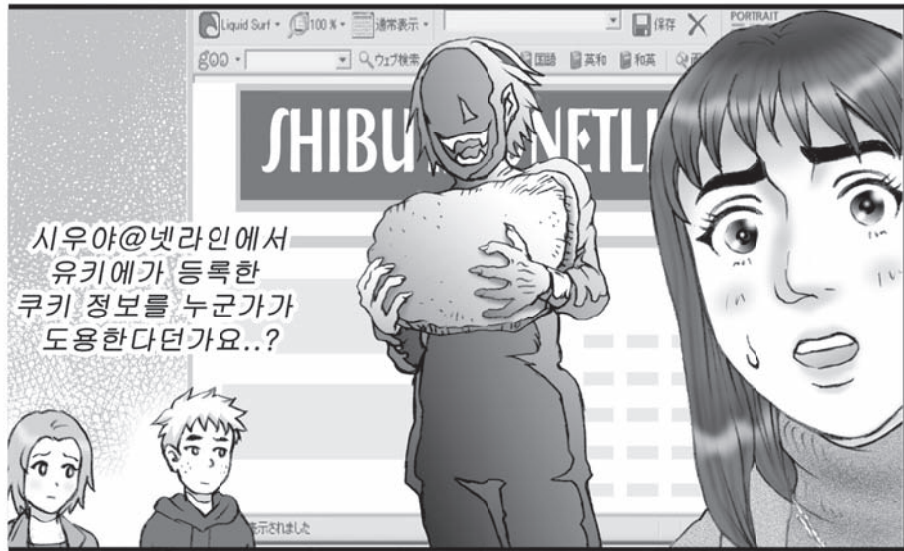
1. 크로스 사이트 스크립팅의 원리와 문제점을 이해한다.
 - 쿠키에 대해 이해한다.
 - 크로스 사이트 스크립팅의 원리를 이해한다.
 - 크로스 사이트 스크립팅의 원리를 이해하여 이 이야기의 다른 어떤 피해를 받을 가능성이 있는지를 인식한다.
2. 크로스 사이트 스크립팅 공격의 피해를 받지 않기 위해, 이용자로 어떤 주의가 필요한지를 이해한다.
3. 정보 보안과 관련된 다른 문제에 대해서도 조사하여 피해를 당하지 않기 위한 방안을 생각한다.

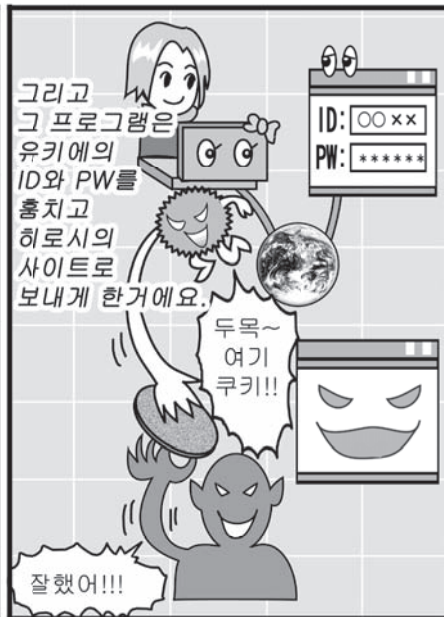
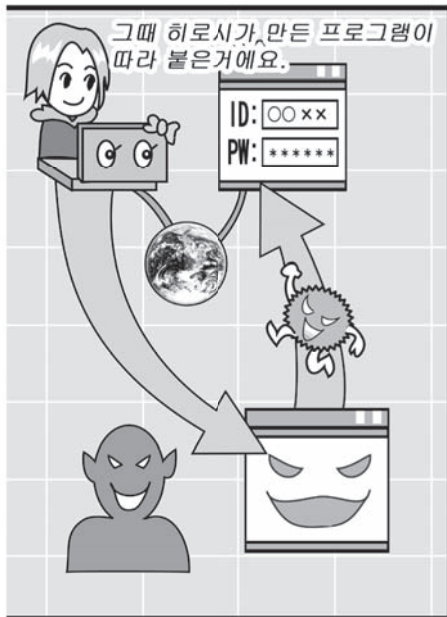
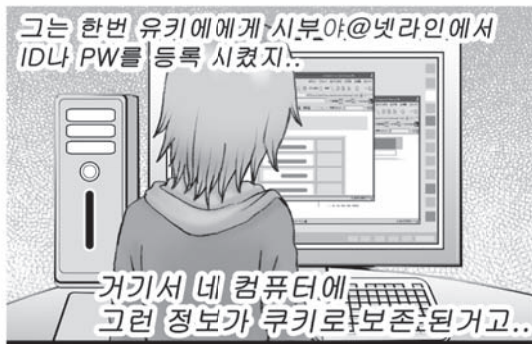


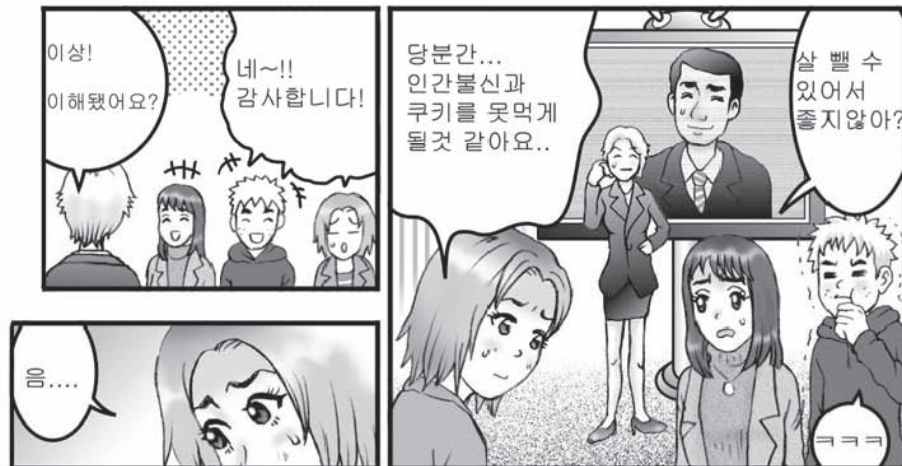












용어

어필리에이트

웹 등에 붙여진 기업의 웹 사이트로의 링크를 경유하여 그 기업의 상품의 구입 등이 행해지면, 그 기업에서 링크 건 사람에게 포인트나 보수가 지불된다고 하는 구조의 광고 수법의 하나. 인터넷 백서

2011(ISBN9784844330493)에 의하면, 어필리에이트 광고의 시청률은 PC로 약40%, 휴대전화로 약10%, 스마트폰으로 약20% 정도이다.

보안 홀

보안 취약점 시스템의 보안상의 불량. 홀은 구멍(hole)으로, 「안전성의 구멍」이라는 의미. 홀은 큰방(hall)이란 뜻이 아니다. 새롭게 보안 취약점을 찾으면, 바로 바이러스 등의 악의 있는 프로그램이 작성되어 퍼지는 것이 있어 OS 및 웹 브라우저의 업데이트나 바이러스 백신 등의 보안 대책을 꼼꼼히 자주 해 줘야 한다.

쿠키

웹 사이트가 열람되었을 때, 웹 브라우저를 통해서 그 웹 사이트의 방문자의 컴퓨터 상에 방문자의 정보나 방문 일시 등을 전용의 작은 파일에 기록해서 보존하는 구조 또는 파일. 이것에 의해, 웹 사이트를 방문했을 때 ID나 신용카드 번호를 매회 입력하지 않아도 되거나, 열람한 페이지에 관계되는 웹 사이트를 소개 주는 등 편리하지만 취약하거나 악의가 있는 웹 사이트에 가게 되면 ID등이 도난 당할 위험성이 있다. 악의가 없을지라도 자신의 기호등이 알려진다면가 멋대로 판단 되는 경우가 있으므로 주의해야 할 필요가 있다. 필요 없으면 쿠키를 삭제하길 바란다.

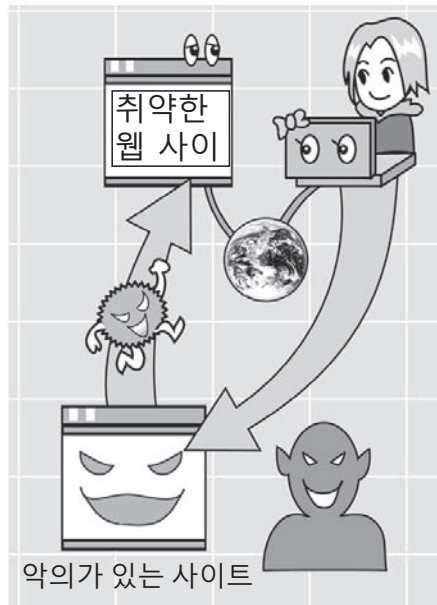
크로스 사이트·스크립팅

사이트를 거쳐(크로스하여), 스크립트를 실행하는 공격 수법에 따라 이 이름이 붙여졌다. 자세한 내용은 본 자료를 참조하길 바람. 웹 사이트에 이러한 취약점이 있을 경우 이용자 측에서 피해를 피하는 것은 어렵다. ID등의 개인정보를 넣는 웹 사이트에는 잘 모르는 웹 사이트의 링크를 경유하지 않고 직접 액세스하도록 만든다. ID등의 개인정보를 넣을 때는 정말로 넣을 필요가 있는 것인가 침착하게 판단하길 바란다.

크로스 사이트·스크립팅의 위력과 피해

본 내용에서는「시부야@넷라인」과 같은 쇼핑 사이트에 크로스 사이트·스크립팅의 취약 성이 있었기 때문에 유키에(由紀惠)씨의 쿠키 정보가 도둑 맞아 피해를 받았습니다. 그러나 크로스 사이트·스크립팅에 의한 피해는 그 외에도 많습니다. 조금 정리해 봅시다.

크로스 사이트·스크립팅에 의해 생길 수 있는 피해에는 다음의 것 같습니다.



계기는, 악의가 있는 사이트를 열람하고, 악의가 있는 링크 등을 클릭하는 것 (유키에(由紀惠)씨의 예), 또는 그러한 장치의 링크를 포함하는 메일을 받고 그 링크를 클릭하는 것입니다. 그 때, 악의가 있는 사람이 작성한 스크립트가 취약한 웹 사이트로 보내집니다.

쿠키 정보의 취득



쿠키 정보누설

위조페이지의 표시

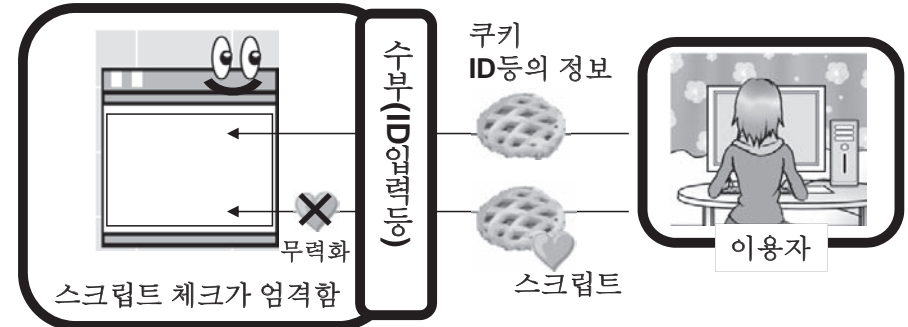
00은행
온라인(on-line) 사이트

생길 수 있는 피해
·피싱 사기
·쿠키 정보누설 (본인행세, 개인정보의 누설 등. 쿠키와 스크립트에 의함)
....

안심되는 사이트·위험한 사이트에서의 스크립트 처리의 차이

웹 사이트에서는 로그인 화면, 회원등록, 블로그나 게시판 등의 코멘트의 반영 등, 이용자의 입력 내용에 따른 처리가 발생합니다. 악의가 있는 사람이 작성한 스크립트가 웹 사이트에서 어떻게 처리될지 정리해 봅시다.

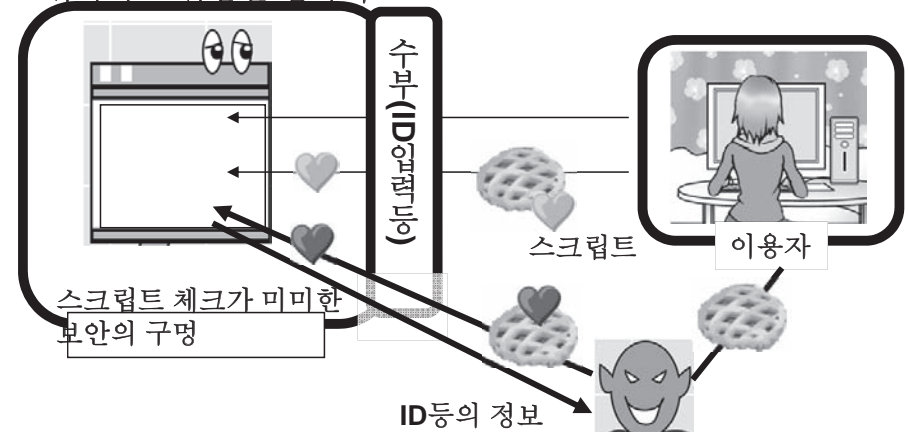
견고하고 안전한 웹사이트



안심되는 온라인(on-line) 사이트에서는, 스크립트의 체크가 엄격하게, 가령 악의 있는 스크립트가 혼입하고 있어도 무력화되어 아무 일도 없습니다.

한편, 취약한 사이트에서는 스크립트의 체크가 미미하여 거기가 보안홀(보안 취약점)이 되어 악의가 있는 스크립트가 실행되어버립니다.

취약하고 위험한 웹사이트



통신의 암호화와 크로스 사이트·스크립팅



유키에(由紀恵)는, 시부야@벳라인이 이상하다고 전혀 생각하지 않았니?

전혀! 히로시(ヒロシ)를 신용하고 있었던 것도 있었지만, 회원등록 할 때, **https://...** 라고 되어 있어서...



https로부터 시작되는 웹 사이트는, 네트워크 상의 통신을 암호화하고 있음을 나타내고 있습니다. 비밀번호 등을 보낼 때 그것이 그대로 네트워크상에 흐르면 도중에 도난 당할 가능성이 있어 위험하므로 암호화해서 통신하는 것입니다. **https**로부터 시작되는 웹 사이트에서는 브라우저에 열쇠 마크가 붙고 있어 그 열쇠 마크를 클릭하는 것으로 그 웹 사이트의 증명서를 확인할 수 있습니다. 그런 의미에서 유키에(由紀恵)씨가 웹 사이트의 **URL**을 확인하고 **https**인 것을 체크한 것은 옳았네요.

그러나, 크로스 사이트·스크립팅의 취약성이 있는 웹 사이트가 비록 **https**에서 통신을 암호화하고 있어도 악의가 있는 프로그램(스크립트)은 들어가게 됩니다. **https**에서 통신의 암호화와 크로스사이트 스크립팅의 취약성은 별개의 이야기입니다.

어쨌든 신용카드 번호 등 중요한 정보를 입력할 때는 그것이 정말로 필요한가를 냉정히 생각합시다. 또 입력할 때는 다른 사이트의 링크를 경유할 일 없고 또한 상대방이 신뢰할 수 있는 사이트인 것을 확인한 뒤에 입력해야 합니다. 웹 사이트의 **https**의 증명서는 그 웹 사이트와의 암호통신의 신뢰성의 증명이며 그 웹 사이트 자체를 신뢰할 수 있다고 하는 증명은 아닙니다. 주의해 주십시오.

크로스 사이트·스크립팅의 취약성

독립 행정법인정보처리추진 기구의「취약성에 관한 신고서 상황 (<http://www.ipa.go.jp/security/vuln/report/press.html>)」에서는, 3개월마다 (각 해의 제1사분기 (1Q)로부터 4사분기 (4Q)까지)에 소프트웨어 등의 취약성 관련 정보에 관한 신고 상황이 취합되고 있다. 2004년의 3사분기로부터 공표되고 있는 웹 사이트의 취약성에 관한 신고서는 2011년의 4사분기에 누계**6025**건이 되고 있으며 그 중에서 크로스 사이트·스크립팅의 신고 비율이 가장 높다. 크로스 사이트·스크립팅의 취약성의 원리는 널리 알려져 있지만 2011년도에는 급증하고 있어 전체의 **91%**을 차지하고 있다. 브라우저로부터 직접 문자열을 입력할 수 있는 칸에 취약성이 있는 것 이외로 숨김 요소 등 얼핏 보기에는 표시되지 않고 직접 입력할 수 없는 부분에 취약점이 있을 경우가 **3분의 1**을 차지하고 있는 것을 나타냈다. 2011년도 4사분기까지의 상세한 결과는 다음 신고서 상황을 참조.

또한 소프트웨어의 취약성 관련 정보에서는 종류로서 웹 브라우저가 가장 많고 그 다음은 웹 어플리케이션 소프트웨어, 라우터가 있다. 임의의 파일로의 액세스나 스크립트의 실행, 정보의 누설 등의 신고가 많고 또한 스마트폰 관계의 제품에 있어서의 신고가 증가하고 있다.

취약성에 관한 신고 상황

<http://www.ipa.go.jp/security/vuln/report/documents/vuln2011q4.pdf>

최근 공표된 크로스 사이트·스크립팅의 취약성

취약성 대책정보 포털 사이트 JVN(Japan Vulnerability Notes <http://jvn.jp/>)에 서는, 신고가 있었던 취약성에 관한 정보가 공표되고 있습니다.

최근의 크로스 사이트·스크립팅의 취약성의 보고에 대해 아래에 일부 발췌 해서 소개하고자 합니다.

Redmine 에 있어서의 크로스사이트스크립팅의 취약성

(2012/03/14 JJNVU#428075)

Redmine 은 프로젝트 관리 소프트웨어입니다. Redmine 에는 크로스사이트 스크립팅의 취약성이 존재합니다. (생각되는 영향: 사용자가 웹 브라우저상에서 임의의 스크립트를 실행될 가능성이 있습니다.)

SquirrelMail 용 플러그인 Autocomplete에 있어서의 크로스사이트 스크립팅의 취약성 (2012/03/09 JVN#56653852)

Autocomplete 은, SquirrelMail 용의 플러그인입니다. Autocomplete 에는 크로스사이트스크립팅의 취약성이 존재합니다. (생각되는 영향은 위와 같다.)

Movable Type 에 있어서의 크로스사이트스크립팅의 취약성

(2012/02/23 JVN#49836527)

mt-wizard.cgi 및 Movable Type 에 동봉되어 있는 템플릿에는 크로스사이트 스크립팅의 취약성이 존재합니다. (생각되는 영향은 위와 같음)

EProject Open 에 있어서의 크로스사이트스크립팅의 취약성

(2012/02/06 JJNVU#732115)

Project Open 에는, 입력 미터의 처리에 문제가 있어 크로스사이트스크립팅의 취약성이 존재합니다. (생각되는 영향은 위와 같음)

Oracle WebLogic Server 에 있어서의 크로스사이트스크립팅의 취약성 (2012/01/20 JVN#54779201)

Oracle WebLogic Server 의 관리 콘솔에는 크로스사이트스크립팅의 취약성이 존재합니다. (생각되는 영향: 해당제품의 관리 콘솔에 로그인하고 있는 사용자의 웹브라우저 상에서, 임의의 스크립트를 실행될 가능성이 있습니다.)

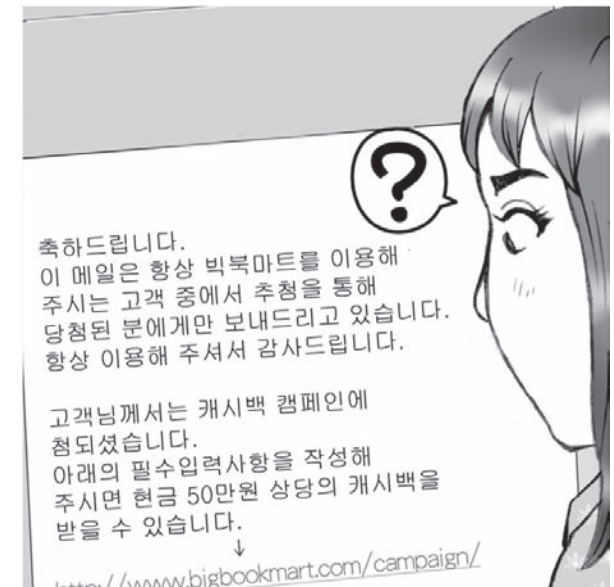
WordPress 일본어판에 있어서의 크로스 사이트·스크립팅의 취약성 (2011/12/26 JVN#44439553)

WordPress. Org 이 제공하는 WordPress 은 웹로그시스템입니다.

WordPress 일본어판에는, 크로스사이트스크립팅의 취약성이 존재합니다.

(생각되는 영향: 사용자의 웹 브라우저상에 임의의 스크립트를 실행될 가능성이 있습니다.)

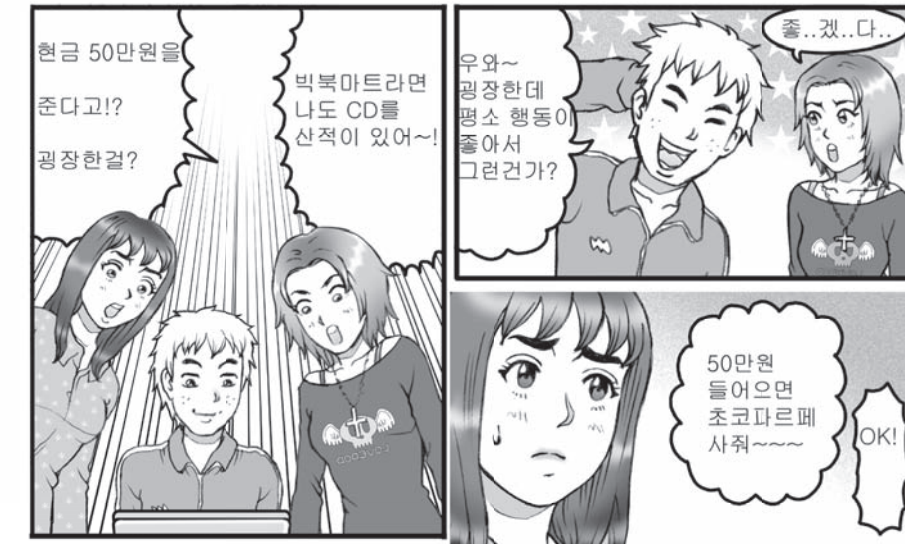
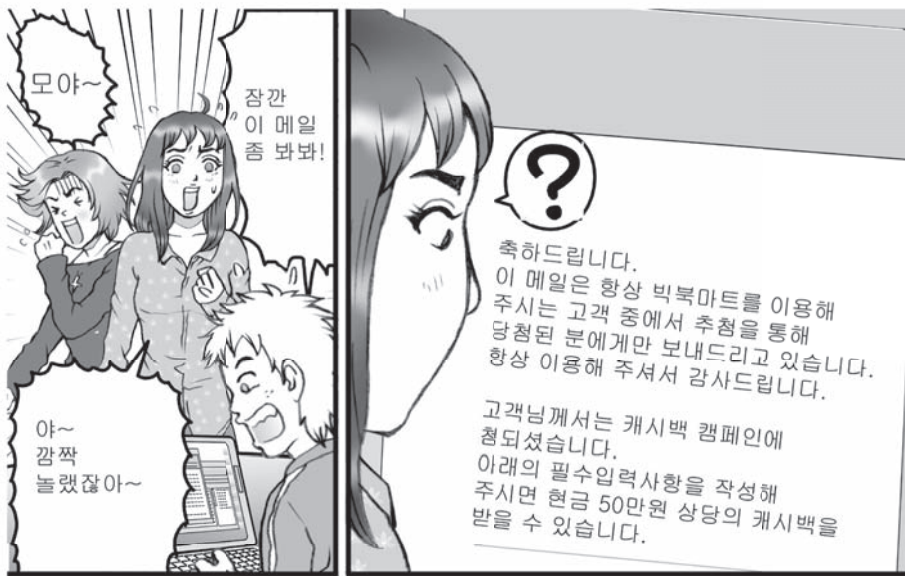
피싱

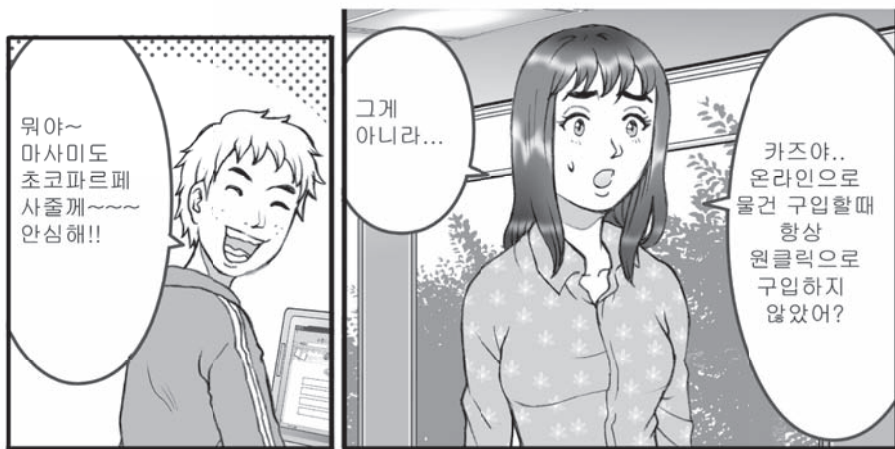


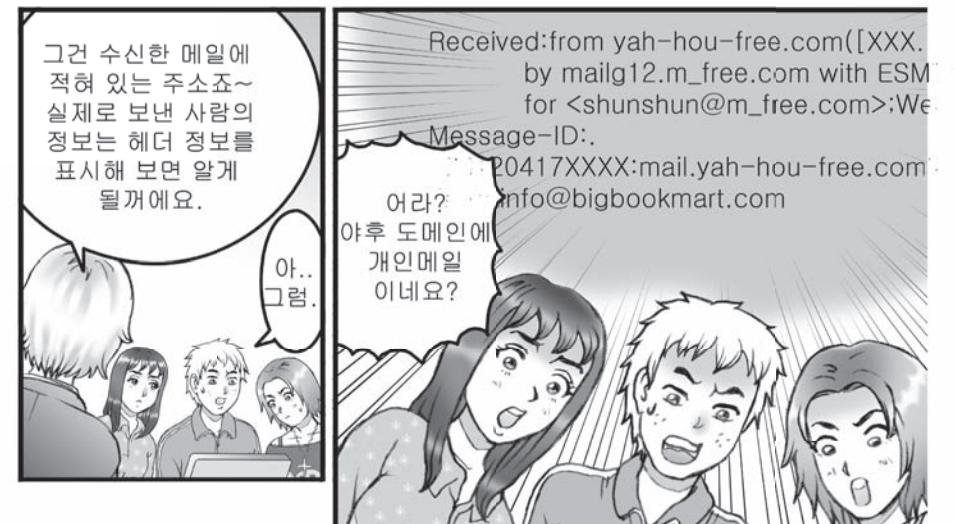
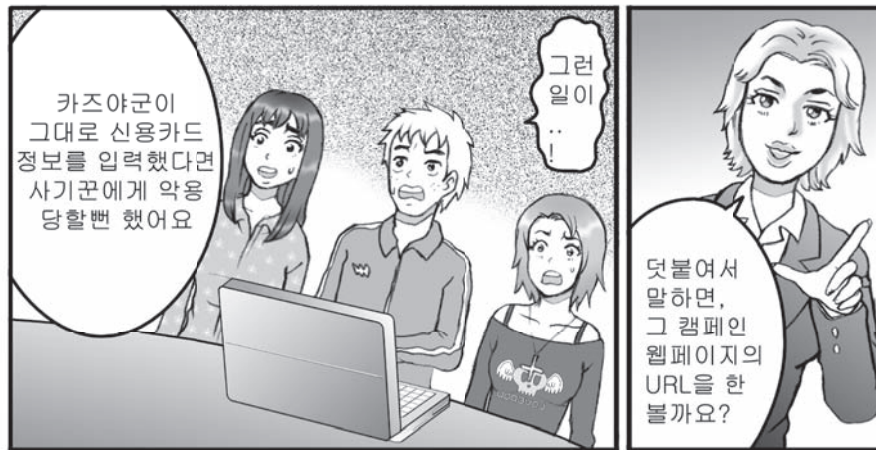
【 목표와 포인트 】

- 1) 피싱에 의한 피해와 가해 이해.
 - 스푸핑에 의한 피해와 가해의 예제에 대해 생각한다.
- 2) 피싱의 구체적인 수법을 이해한다.
- 3) 피싱에 대한 대책에 대하여 생각하고 다음 사항에 주의한다.
 - 메일 발신 주소가 정확하다고는 할 수 없는 것을 이해한다.
 - Web에서 ID · 비밀번호를 보낼 때 그 Web 페이지가 SSL 지원 (https://로 시작하는 URL)임을 확인한다.
 - 봇(bot) 같은 바이러스에 감염되지 않도록 바이러스 방지한다.











용어

피싱

회원대상의 사이트나 금융 기관 등의 사이트로 위장하여 이용자에게 사용자ID와 비밀번호, 암호번호, 신용카드 번호 등을 입력시켜 그것을 훔치는 사기이다. 수법으로는 전자 메일로 가짜 메일 주소를 사용하거나 가짜의 웹사이트를 그럴 듯하게 나타내는 일 등이 있다. 전자 메일의 송신처를 속이는 것은 어렵지는 않으므로, 정보를 입력하기 전에 그 정보가 정말인가 입력의 필요가 있는 것이지 등을 확인을 하는 것이 중요하다.

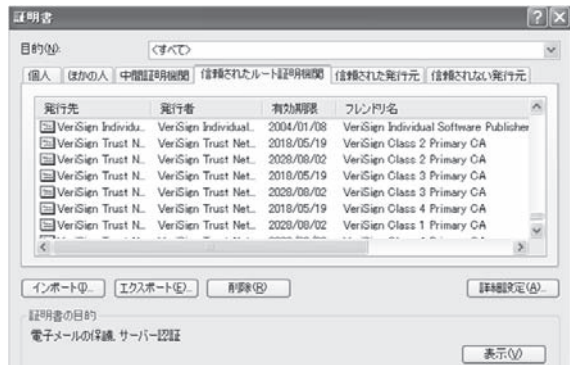
증명서(공개암호증명서)

통신을 암호화하는 웹 사이트(URL이, <https://>로부터 시작되는 것)에는 화면에 열쇠 마크가 표시되고 있다. 그 열쇠 마크를 클릭 혹은 더블 클릭하는 것으로 증명서를 표시할 수 있다. 증명서로부터는 업데이트의 유무, 증명서의 유효기한, 올바른 URL 등을 볼 수 있다. 각자 한번은 확인해 두면 좋다.

아래의 그림과 같이, 각PC에는「신뢰받은 증명 기관」이라는 기본적인 증명서가 인스톨되어 있다. 이것에 의해 증명서를 신뢰할 수 있는 것인가 아닌가의 판단을 간편하게 실시할 수 있도록 하고 있다.

봇(BOT)

컴퓨터 바이러스의 일종이며 감염시킨 컴퓨터를 네트워크 상에서 조종하는 것을 목적으로 작성된 프로그램. 감염한 컴퓨터가 가짜의 웹사이트가 되어 알지 못하는 사이에 피싱 사기를 도와주고 있는 경우도 있기에 주의가 필요하다.



【자료】

피싱의 구체적인 수법 예시

피싱 사기는 우선 정규 기업을 위장한 메일이 보내지는 경우가 많다.

①회원대상의 사이트나 금융기관 등의 사이트로 위장하고 이용자에게 메일을 보낸다. 그 메일에는 계약의 변경, 불량의 갱신, 캠페인이나 서비스의 제공 등의 내용이 쓰여져 있다. 동시에 웹 사이트에의 링크나 첨부 파일 등이 포함되어 있다. 첨부 파일을 사용하는 수법에서는 해당기업의 공식 어플리케이션(application)으로 위장하고 첨부된 실행 파일을 실행시키도록 만든다.

예를 들면 은행의 경우에는 인터넷 은행용 어플리케이션(application) 소프트웨어로 가장하거나 뉴스 사이트의 경우에는 기사 리더 어플리케이션(application)으로 가장하거나 한

この度、あなたがキャッシュバックキャンペーンに
当選いたしました。こちらの専用のウェブサイトから
必要事項をご記入頂ければ、現金5万円の
キャッシュバックが受けられます。

↓

<http://www.bigbookmart.com/campaign/>

다. 어느 쪽의 경우에도 믿도록 만들 웹 사이트에의 링크 예

기 위해 정규 기업의 로고나 진짜 웹 사이트 혹은 진짜와 아주 닮은 가짜 웹사이트를 포함하여 표시시키는 등 행해지는 경우가 있다.

②A【웹 사이트로의 링크인 경우】

링크를 클릭하면 ID나 비밀번호, 신용카드 번호와 같은 정보 입력을 요구하는 화면이 표시된다. 속아서 정보를 입력하면 범인에게 정보가 송신된다.

②B【첨부 파일의 경우】

첨부 파일을 실행하면 숨어있는 트로이 목마와 같은 바이러스나 키로거 등이 실행되어 범인에게 수시로 정보를 송부한다.

최근에서는 피싱 사기의 수법도 교묘해지고 있다. 제시한 예시와 상관없이 정보를 입력하거나 신규 소프트웨어를 인스톨 할 때는 정말로 신뢰할 수 있는 것인가를 검토하고 알 수 없을 경우에는 실행하지 않는 등의 주의가 필요하다.

메일 헤더 정보

피싱 사기를 만나지 않기 위해서는 평소부터 ID나 비밀번호, 암호번호, 신용카드 번호와 같은 것을 안이하게 입력하지 않고 또한, 부주의하게 안전하지 모르는 소프트웨어를 인스톨하지 않는 태도가 필요하다. 본고에서는 기타 많은 피싱 사기로 사용되는 메일에 대해서 보충한다. 우선 메일의 표면에 가짜 송신자로 둔갑하는 것은 용이하다. 보다 상세한 정보가 쓰여져 있는 헤더 정보의 개략은 모식적인 예(발췌)로 이하와 같다.

메일의 헤더 정보에서는 아래에서 순서대로 처리되고 있다. 보내져 온 메일의 통신 경로에 의심스러운 것이 없는지를 확인한다.

Return-Path: <fake@aaa.bbbb.jp>
X-Original-To: receiver01@ec.hokudai.ac.jp
Delivered-To: receiver01@ec.hokudai.ac.jp

Received: From[송신측 (MTA도메인명)]
By [수신측(MTA도메인명)]
...

Received: From[송신측 (MTA도메인명)]
By [수신측(MTA도메인명)]
...

Received: From[송신측 (MTA도메인명)]
By [수신측(MTA도메인명)]
...

.....
From: wanted <wanted@ccc.dddd.eee.jp>
To: receiver01@ec.hokudai.ac.jp
.....

新

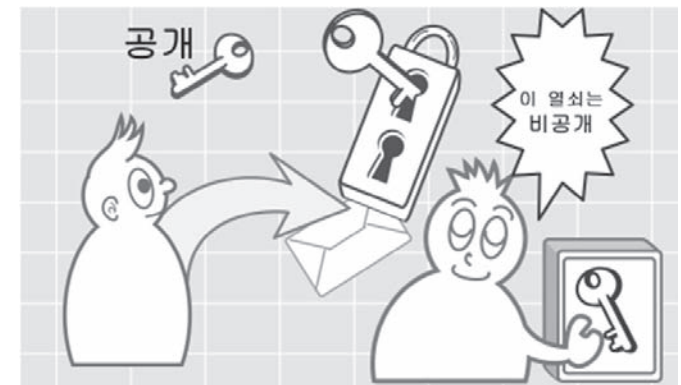
古

From...[日時(일시)]의 부분이 1세트이며 다음의 처리로 보내어진다. 그리고 최종적으로 수신자의 손에 넘겨진다.

From 부분의 바뀔쓰기가 가능

헤더 정보의 모식 예시

공개 열쇠 암호는 숨은 공로자

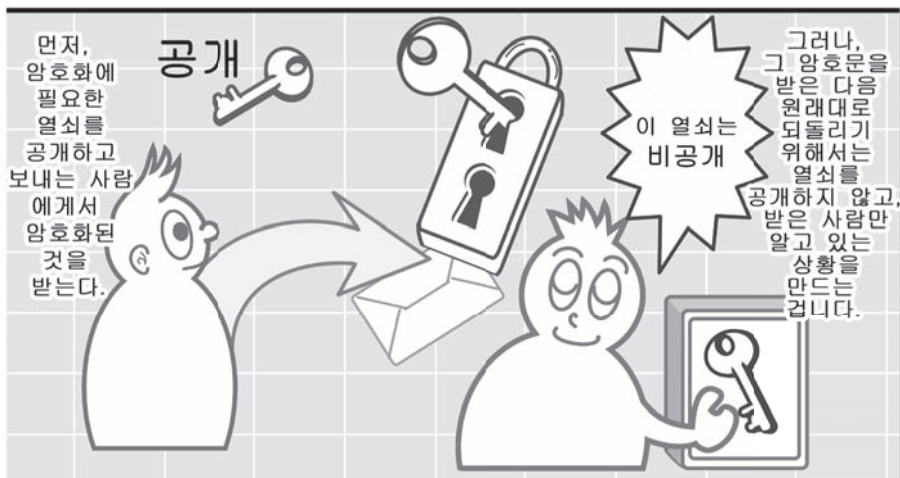


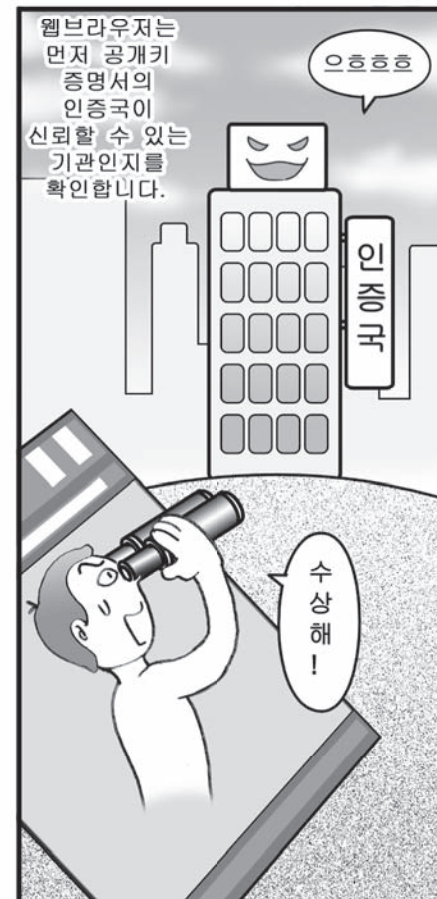
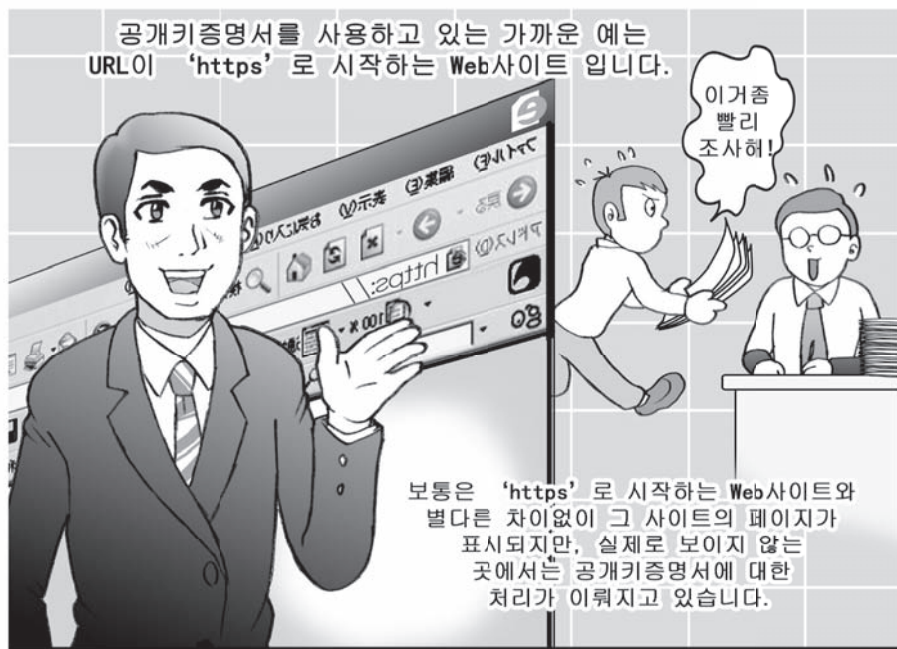
【 목표와 포인트 】

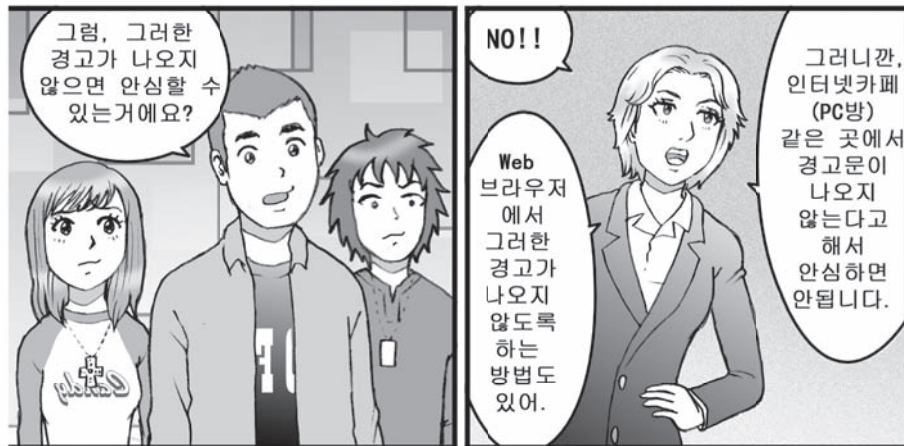
- 1) 대칭 암호와 공개 키 암호화의 차이점과 특징에 대해 이해한다.
 - 공개키 암호화는 어떤 암호 시스템인지 이해한다.
 - 공개키와 비밀키가 어떤 장면에서 사용하는 방법을 이해한다.
- 2) 암호 통신 및 전자 서명의 관계를 이해한다.
 - 인증 기관 (CA : Certificate Authority)의 역할을 이해한다.
 - 공개 키 인증서가 무엇인지 이해한다.
 - **SSL (https://)** 통신의 처리를 구체적으로 이미지 할 수 있게 된다.
 - 구체적으로 인증 기관의 전자 서명을 확인하고 공개 키 인증서가 수정되지 않았거나 등을 확인된다.
- 3) RSA 암호의 구조와 안전성에 대해 이해한다.

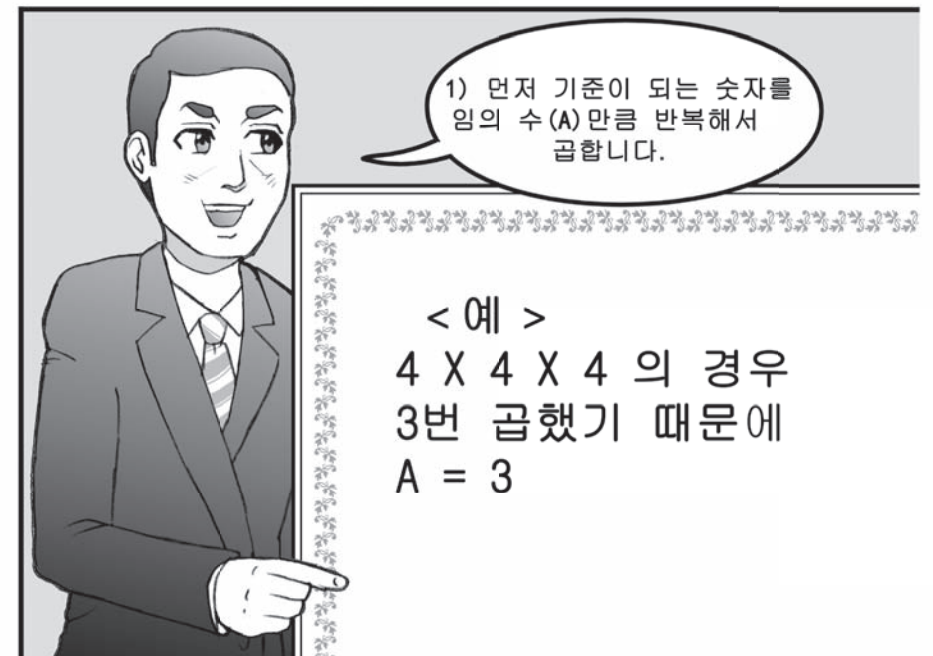
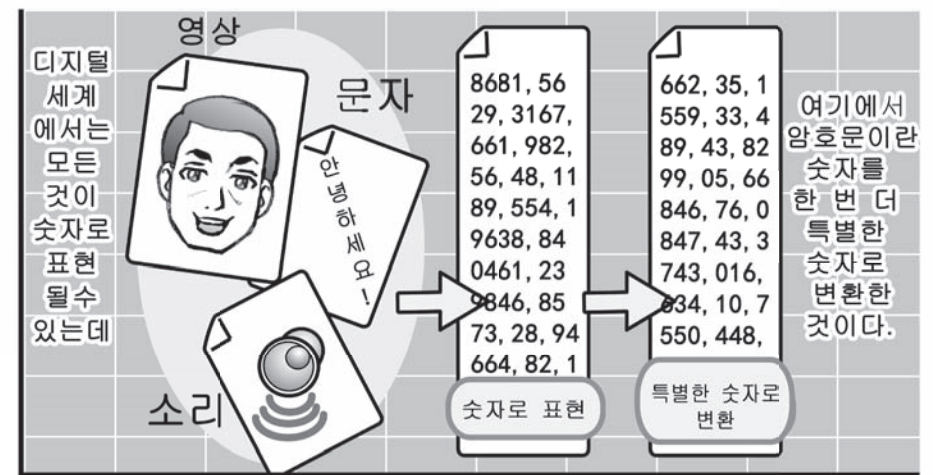
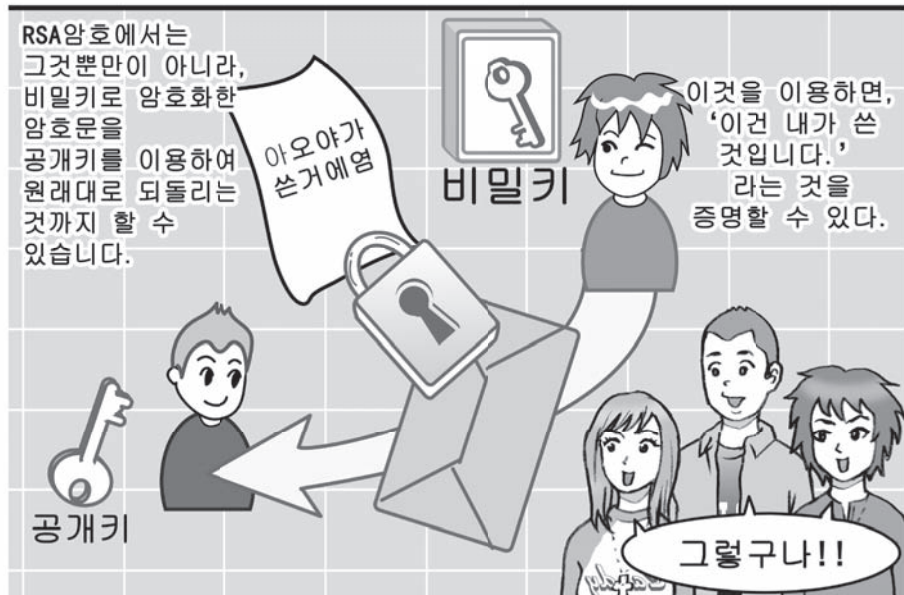












2) 1번 계산의 답을 임의의 수(B)로 나누고, 나온 나머지가 암호화한 숫자입니다.

30就是加密后的数字!

$$4 \times 4 \times 4 = 64$$

(B를 34로 했을 경우)

$$64 \div 34 = 1 \cdots 30$$

~~~~~

복호화해서 원래대로 되돌리는 것은 동일하게 해줍니다.

아하!

1) 암호화한 수를 임의의 횟수(C) 만큼 반복해서 곱합니다.  
2) 다음에 앞에서 계산했던 수(B)로 나누고 나머지를 구한다.  
이 나머지가 원래의 숫자이다.

원래 숫자 4!

**복호화 < 예 >**  
C가 11인 경우

$$30 \times 30 \times 30 \times 30 \times 30 \times 30 \times 30 \times 30 \times 30 \times 30 \times 30$$

$$30^{11} \div 34 \Rightarrow \text{나머지} = 4$$

~~~~~

암호로 만드는 순서도 원래로 되돌리는 순서도 모두 정해져 있는 거네요.

Yes!

예전에는, 보내는 사람과 받는 사람이 암호를 만드는 방법, 푸는 방법이나, 암호의 열쇠를 비밀로 공유해야 했지만

비밀키를 안전하게 공유하는게 어렵기 때문에

공개키암호라면 순서도 공유키도 공개해서, 비밀키만 안전하게 관리하면 되니까 안심이 되지요.

RSA암호에서는 A, B, C 쪽이 암호의 열쇠가 되는 겁니다.

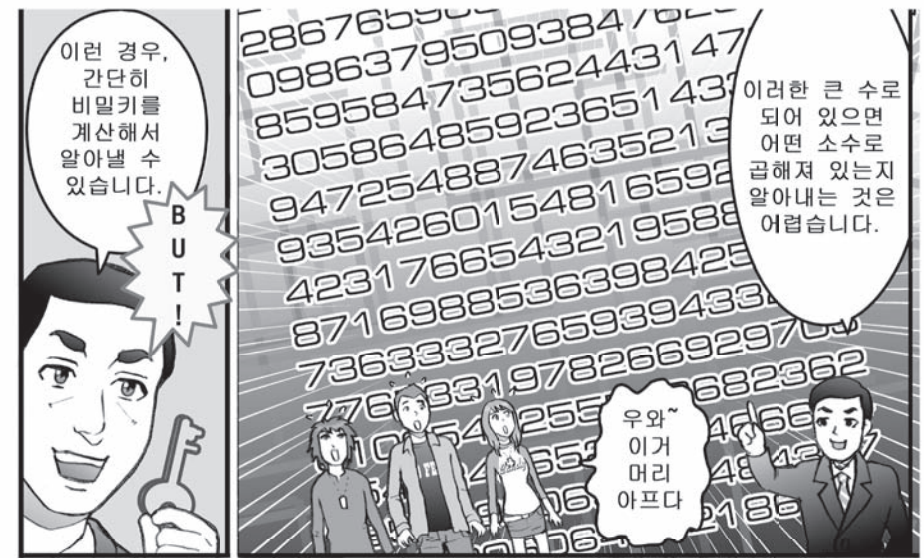
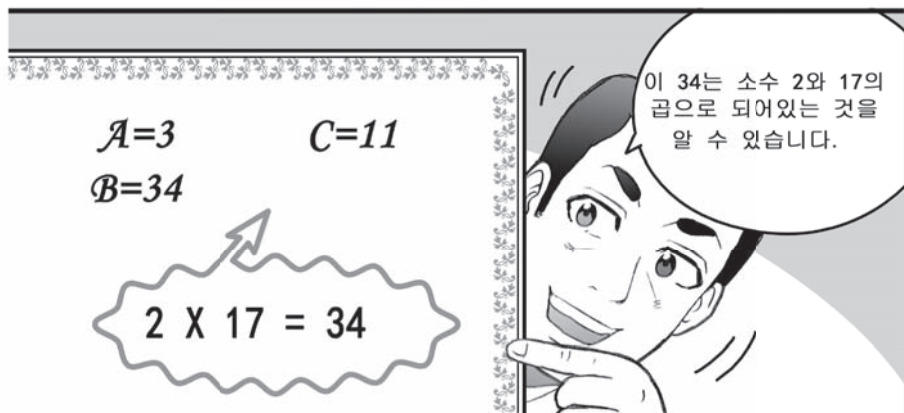
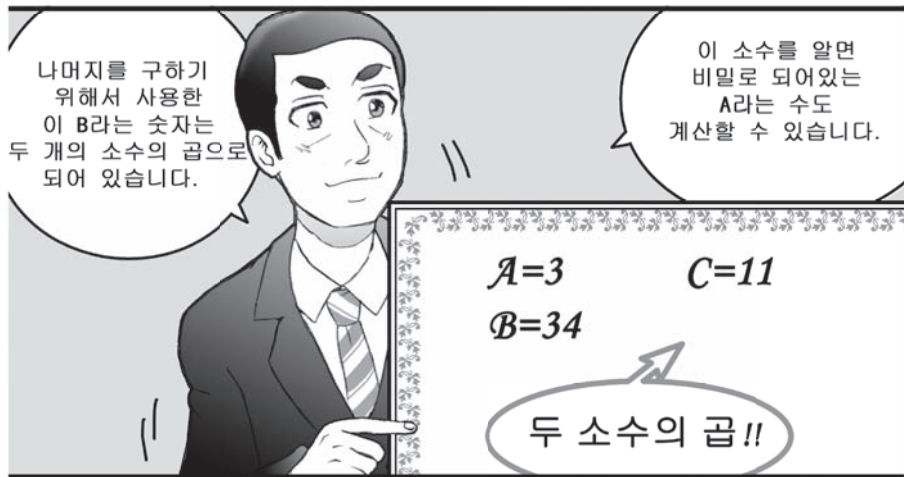
예를 들어, A를 비밀로 하고, B와 C를 공개한 경우

비밀~♥

공개중!

A와 B를 사용해서 암호화한 것은 B와 C를 사용해서 원래대로 되돌릴 수 있다.

또한, B와 C를 사용해서 암호화한 것은 A와 B를 사용해서 원래대로 되돌릴 수 있다.





漫画：門倉フリッツ貴浩

用語集

공개키번호

공개키번호에서는 암호화와 디코딩에 다른 키를 사용한다. 이들 키는 하나의 짝으로 되어있어 그 속의 한쪽 키를 공개한다. 메시지를 상대방부터 보내지는 경우를 생각해 본다. 상대가 암호화 할 때에 사용하는 키를 공개해 두고 그것을 사용하여 암호화되어 송부 받게 한다. 그것을 디코딩 할 때에 사용하는 키는 자신만이 가지고 있으면 메시지는 안전하게 받을 수 있다. 공개하는 키를 공개키, 비밀로 하는 열쇠를 비밀키라고 한다. 공개키번호의 방식은 몇 개나 제안되고 있지만 현재 현실에 사용되고 있는 것은 다음 항에 있는 RSA 암호다. 예를 들면 SSL에서의 (https로부터 시작되는 URL에 있어서의) 통신은 일상적으로 사용되고 있다.

RSA암호

리베스토, 샤미아, 에델먼에 의해 1976년에 개발된 공개키번호를 3명의 머리 문자를 따서 RSA암호라고 부른다. 암호화 및 디코딩은, 정수완 인수 계산을 사용한다. 해독에는 소인수분해가 필요하여 최고성능의 컴퓨터를 구사해도 소인수분해가 현실적으로 불가능한 큰 정수를 사용하는 것으로 보안 강도를 보증한다.

인증국

공개키번호를 시스템으로서 성립되게 하기 위해서는, 열쇠의 소유자가 특별히 지정되어 안전하게 관리되지 않으면 안 된다. 이것을 짚어지고 있는 것이 인증국이다. 인증국은 국제적 기관으로 정보 보안에 관해 신뢰할 수 있는 기관이 아니면 안 된다.

전자서명

적당한 문장과 그것을 비밀키로 암호화한 암호문을 보내면 수신자는 암호문을 공개키로 디코딩 하고, 그것을 암호화 전의 문장과 비교하여 일치시킴으로써 비밀키의 소유자가 보낸 것임을 확인할 수 있다. 여기에서 이것을 전자서명이라고 부른다. 실제로는 송신한 텍스트를 요약 함수를 사용하여 압축한 문장을 비밀키로 암호화해서 보내면 수신자는 보내진 텍스트를 같은 요약 함수를 사용해서 압축하고 디코딩 한 문장과 비교하는 것이 행해지고 있다.

【자료】

공개키번호의 장치

현재의 사회에서는 정보통신 속에서 암호화가 일상적으로 사용되고 있다. 암호는 왜 필요한 것일까? 예를 들면 인터넷쇼핑이나 온라인 은행에 있어서의 정보의 교환에서는 금전의 수수가 행하여진다. 그 때 정보가 외부에 새는 것은 용서되지 않는다. 인터넷을 할 때에는 내용을 제 삼자에게 알리지 않고 상대방에게만 확실하게 정보를 전하는 것 (다른 사람에게에는 흘리지 않는다)이나, 확실하게 발신자를 특정시킬 수 있어 만약 내용의 개편이 발생하면 그것을 검출시킬 수 있다. (개편, 위장을 막는 것) 이 필요하다. 여기에서 전자를 위해 암호화가, 후자를 위해서 전자서명이 사용되고 있다.

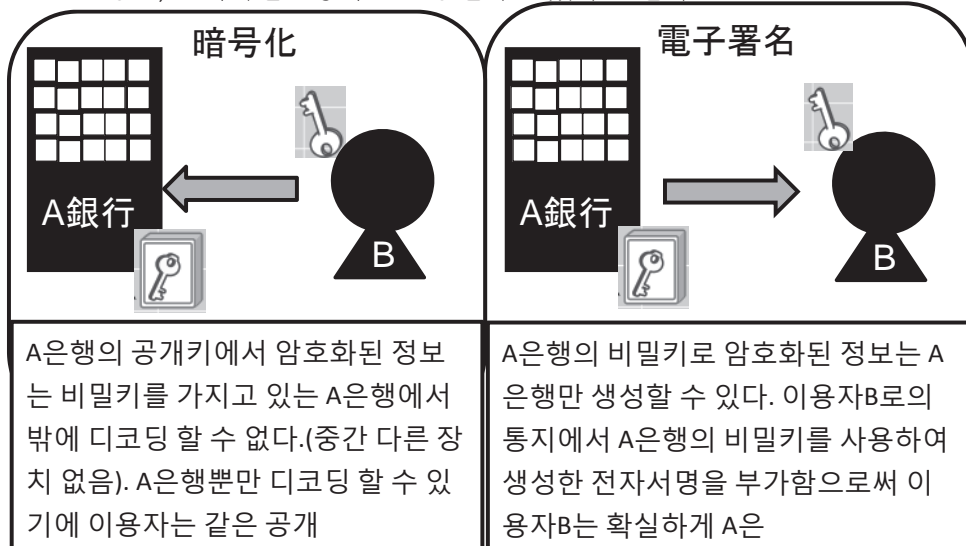
웹 사이트상의 정보 교환으로 인터넷이 사용된다. 인터넷에서는 정보의 분리(패킷화)로 하여 전하며, 통신 경로에는 각양각색의 중계 기기(라우터)가 존재하고 있다. 통신 내용을 암호화함으로써 도청을 막을 필요가 있다. 또 암호화된 정보의 디코딩은 대단히 어려운 것이 아니면 안 된다.

일반적으로 기업은 다수의 고객을 안고 있다. 암호를 위해서 고객고유의 키를 매회 생성, 배포하는 것은 곤란하다. 이것을 해결하는 것이 공개키번호 방식이다. 공개키번호에서는, 이하의 성질을 가진 공개키와 비밀키의 두 가지 키를 사용한다.

■ 공개키로 암호화한 메시지는, 비밀키에서 밖에 디코딩 할 수 없다.

■ 비밀키로 암호화한 메시지는, 공개키로밖에 디코딩 할 수 없다.

A은행은, 공개키번호방식으로 통신하고 있다고 한다.



실제의 SSL통신

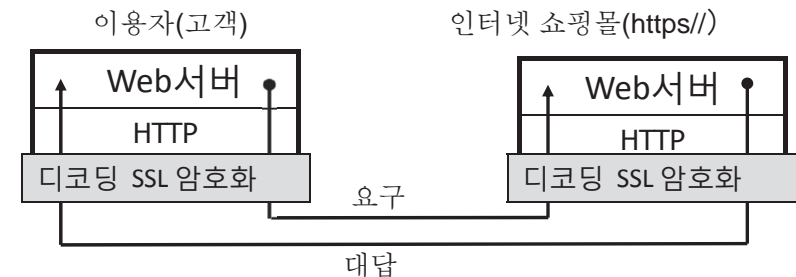
공개키번호가 제안되기 전에는 암호라고 하면 공통의 열쇠를 이용하여 암호화·디코딩을 하는 것이었다. (공통키암호). 공통키에서의 큰 문제는, 키를 어떻게 안전하게 보내는 사람과 수신자가 공유할 지다. 인터넷상에서의 교환에서는 열쇠를 직접 상대방에게 주고받을 수 없다. 안전하게 열쇠의 수수를 하는 것은 어렵다. 최근에는 공개키번호의 구조가 만들어져 안전하게 메시지의 교환을 할 수 있게 되었지만 공개키번호에서는 공통키암호에 비해 처리 속도가 늦은 것이 난점이다. 이 장점·단점을 비추어 실제로는 다음과 같은 것이 행해지고 있다.

• 메시지는 공통키방식으로 암호화하여 통신한다.

• 그 공통키는 공개키방식으로 암호화하여 통신한다.

즉, 공개키방식으로 안전하게 공통키의 수수를 하고, 그 후는 그 공통키로 메시지를 교환하는 것이다. 그 예로서, 여기에서는 인터넷상의 쇼핑몰에 접속하여 쇼핑을 하는 것을 예로 들 수 있다.

- ① 서버 상에 증명서등록완료의 공개키, 비밀키가 등록되어있다.
- ① 이용자에게서 요구가 있으면, 서버는 공개키를 증명서부착으로 이용자에게 보낸다.
- ② 이용자 측은 공개키가 진짜인 것을 확인하고, 공통키를 발행하여 서버에 보낸다.
- ③ 서버상에서 비밀키를 사용하여 공통키를 얻은 후 그 공통키를 이용하여 암호화 통신을 시작한다.



이러한 순서를 거침으로서 암호화된 내용을, 통신 도중에는 다른 곳에 흘리지 않고 보낼 수 있다.

RSA 암호에 있어서의 문자열의 암호화·디코딩【발전 항목】

여기서는, RSA 암호로 어떻게 메시지를 암호화·디코딩 하고 있는지에 대한 개략을 나타낸다.

● RSA 암호의 알고리즘

【암호화】

① 메시지의 문자열을 정수화시킨다.

② 각각의 정수에서 대하여,

암호의 정수 = $\text{mod}(\text{원의 정수}^C, B)$

여기서, C, B 는 공개키 (원의 정수 $< B$)

상기의 식으로부터, 암호화된 정수를 추구한다.

한편, $\text{mod}(x, y)$ 이라고 한 표기는 x 을 y 로 나눈 나머지를 나타낸다.

【디코딩】

① 각각이 암호화되고 있는 정수에서 대하여,

원래의 정수 = $\text{mod}(\text{암호의 정수}^A, B)$

여기서 A 는 비밀키

상기의 식으로부터, 원래의 정수를 추구한다.

② 추구된 정수를 문자열화시킨다..

● 공개키로 이용하는 열쇠 A, B, C 의 생성 방법

① 다른 소수 p 및 q 를 적당히 선택한다. $B = p \times q$

② j 은, 최소 공배수($p-1, q-1$)로 한다.

③ j 과 서로 근본이 되는 C 를 적당히 선택한다. (최대공약수(j, C)=1)

④ $\text{mod}(C \times A, j)=1$ 되는 A 를 요구한다.

여기에서, B 와 C 가 공개키로 A 가 비밀키이다. 해독되지 않기 위해, 큰 숫자를 사용한다. B 는 2개의 소수의 적분이 되고 있다. 즉, B 를 2개의 소수의 적분(소인수분해)할 수 있으면, RSA 암호의 알고리즘은 위에서 말한 바와 같이 미리 결정되어 있으므로 비밀키를 계산할 수 있게 된다. 따라서 이 암호의 강도는 B 가 얼마나 큰 숫자인지에 의존하게 된다. 소인수분해는 대상의 정수가 크면 클수록 급격하게 어려워진다. 현재 안전성이 높은 암호가 되기 위해서는 B 가 2048비트 (2048자릿수의 0/1의 나열)이상으로 요구되고 있다. 이것은, 미국 국립표준기술연구소가 낸 정부기관에서의 사용에 필요로 되는 요건이며, 2010년까지의 이행을 요구하고 있는 것으로, 암호의 2010년 문제라고 불리고 있다.